

SELVE Home Server 2



Inhalt

1.	Kurz-Anleitung SELVE Home Server 2	3
2.	Bestimmungsgemäße Verwendung	3
3.	App aus den Stores laden	4
4.	Inbetriebnahme der Hardware	4
5.	Bedienung über Multifunktions-Taste	5
6.	SELVE Home App starten	6
7.	SELVE Home Server 2 mit dem Heimnetzwerk (WLAN) verbinden (Setup starten)	7
8.	Startbildschirm MEIN HAUS	11
9.	Geräte einlernen	12
9.1.	commeo Empfänger einlernen	13
9.2.	commeo Sensoren einlernen	14
9.3.	iveo Empfänger einlernen	15
9.4.	Homematic IP Geräte einlernen	17
10.	Räume erstellen	19
11.	Gruppen erstellen	21
12.	Szenen erstellen	22
13.	Task erstellen, aktivieren und ausführen	24
13.1.	Task erstellen	24
13.2.	Tasks aktivieren und ausführen	27
14.	Alarm	28
15.	Favoriten	28
16.	Sensoren	29
17.	Einstellungen	30
17.1.	Geräte hinzufügen und löschen	30
17.2.	Task	31
17.3.	Szenen	31
17.4.	Server	32
17.4.1.	Server extern steuern (Cloud Access Modus)	32
17.5.	Account	34
17.5.1.	Konfigurationen extern sichern / laden	36
17.5.2.	Cloud Export	37
17.5.3.	Push Geräte anlegen	38
17.6.	Weitere Einstellungen	38
18.	Manuelle Bedienung von Geräten	39
18.1.	Einzelbedienung	39
18.2.	Gruppenbedienung	39

19.	SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)	40
20.	WLAN ändern (neuer Router).....	41
21.	Entsorgung	44
22.	Technische Daten.....	44
23.	Allgemeine Konformitätserklärung.....	44
24.	SELVE-Service-Hotline.....	44
25.	Anhang	45

1. Kurz-Anleitung SELVE Home Server 2

Der SELVE Home Server 2 ist eine Hardware von SELVE, mit der SELVE Produkte, wie auch ausgewählte Fremdprodukte, per App bedient und gesteuert werden. Eine Angabe der kompatiblen Produkte ist in der *SELVE Home Server 2 Kompatibilitätsliste* zu finden. Zum Steuern des SELVE Home Server 2 gibt es zwei App-Varianten. Eine App ist für die Erstinstallation (**SELVE Home Install**) und die Zweite (**SELVE Home**) für die Bedienung durch den Endkunden bestimmt.

Die **SELVE Home Install** App ist für den Fachkunden gemacht, der den SELVE Home Server 2 ohne Endgerät und Router des Endkunden in Betrieb nehmen möchte. Die App funktioniert nur über den WLAN-Direktmodus.

Mit der **SELVE Home** App kann der Sever über den Router des Endkunden in Betrieb genommen werden. Auch können alle weiteren Einstellungen vorgenommen und Geräte angelernt werden. Diese App ermöglicht über die SELVE Cloud das externe Steuern der Geräte wie auch die Sprachsteuerung über Alexa.

2. Bestimmungsgemäße Verwendung

Der SELVE Home Server 2 darf nur per Funk oder IP Schnittstelle mit solchen Geräten verbunden werden, die keine Gefahr für Leib und Leben sowie keine Sachschäden mit sich bringen, außer die Gefahr ist durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt.

- Funkanlagen dürfen nicht in Bereichen mit erhöhtem Störungsrisiko betrieben werden (z. B. Krankenhäuser, Flughäfen).
- Die Fernsteuerung ist nur für Geräte und Anlagen zulässig, bei denen eine Funktionsstörung im Sender oder Empfänger keine Gefahr für Personen, Tiere oder Sachen ergibt oder dieses Risiko durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt ist.
- Der Betreiber genießt keinerlei Schutz vor Störungen durch andere Fernmeldeanlagen und Endeinrichtungen, auch nicht durch Funkanlagen, die ordnungsgemäß im gleichen Frequenzbereich betrieben werden.
- Den Funkempfänger nur mit vom Hersteller zugelassenen Geräten und Anlagen verbinden.

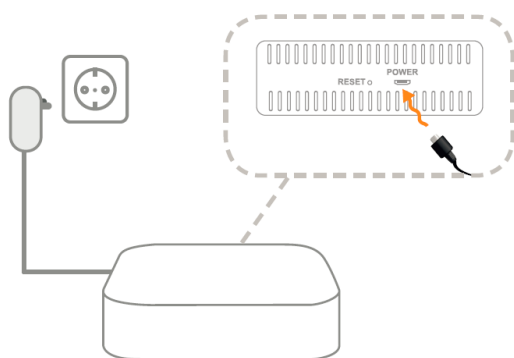
3. App aus den Stores laden

Die Installations-App ist unter den Namen „SELVE Home Install“ und die Bedien-App unter „SELVE Home“ in den jeweiligen App-Stores für iOS und Android zu finden.

1. Android ab Version 4.4
2. iOS ab Version 11.0

4. Inbetriebnahme der Hardware

Verbinden sie den SELVE Home Server 2 mit dem mitgelieferten Steckernetzteil. Der Micro-USB-Stecker wird auf der Rückseite des Gerätes eingesteckt.



Eine Verbindung mit der SELVE Home Install App ist möglich, wenn die Status-LED orange leuchtet. Der Server befindet sich im Access Mode und stellt eine eigene WLAN-Verbindung zur Verfügung.

5. Bedienung über Multifunktions-Taste

Über die Multifunktions-Taste kann der SELVE Home Server 2 verschiedene Aktionen ausführen. So kann hierdurch das WLAN oder der gesamte Server zurückgesetzt werden. Die aufgespielte Software-version bleibt erhalten.

Funktionen der Multifunktions-Taste:

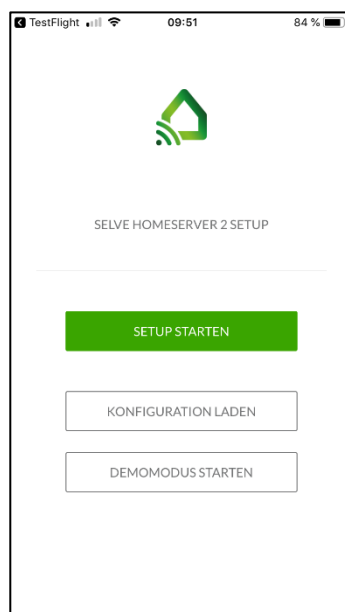
1. Taste wird bis zu 3 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: weiß)
Ausführen von comneo Fahrbefehlen (AUF/ STOPP/ AB/ STOPP; im Toggle-Tasten-Betrieb)
an allen eingelernten comneo Empfängern.
Anzeige der LED (Reaktion auf Tastendruck):
 - Kein comneo Empfänger eingelernt:
2 Sekunden orange
 - comneo Empfänger eingelernt:
grün(anschließend bei fehlerhafter Rückmeldung: 2 Sekunden rot, sonst 2 Sekunden grün)
2. Taste wird zwischen 3 und 5 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: blau)
Einlernen von comneo Empfängern (Empfängersuchlauf wird ausgelöst, alle verfügbaren Empfänger werden eingelernt)
Während des Suchlaufs blinkt die LED schnell orange (2 Hz). Nach Abschluss des Suchlaufes und dem erfolgreichen Einlernen für 2 Sekunden grün.
Wurde kein neuer Empfänger gefunden, leuchtet die LED für 2 Sekunden rot.
3. Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün)
→ WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)
4. Taste wird zwischen 10 und 15 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: orange)
→ Password Reset (WLAN-Einstellungen und Gateway Passwort wird zurückgesetzt)
5. Taste wird zwischen 15 und 20 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: rot)
Werksreset (Der Server wird in die Werkseinstellung zurückgesetzt)

Wird die Taste länger als 20 Sekunden gedrückt (LED erlischt), wird die Aktion abgebrochen (d.h. keine Aktion am Gateway ausgeführt).

6. SELVE Home App starten



Nach dem Starten der App akzeptieren Sie die Nutzungsbedingungen.



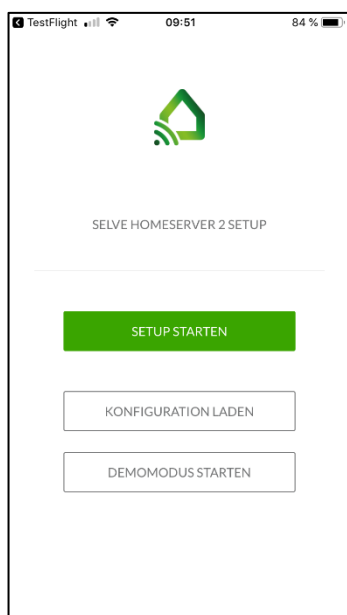
Sollte ein neuer Server oder ein mit der SELVE Home Install App in Betrieb genommener Server gesteuert werden, ist das SETUP zu starten.

Soll mit der App ein Server gesteuert werden, der schon im Betrieb und mit dem WLAN verbunden ist, ist die Konfiguration vom Server oder der Cloud zu laden.

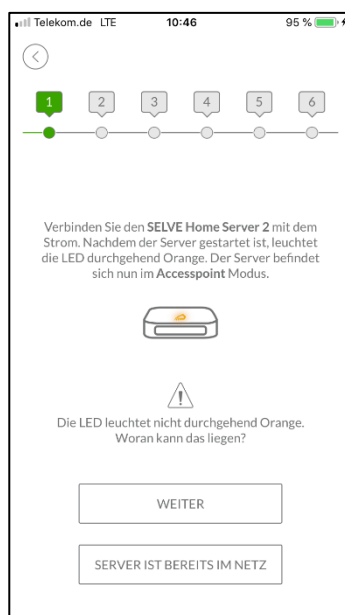
7. SELVE Home Server 2 mit dem Heimnetzwerk (WLAN) verbinden

(Setup starten)

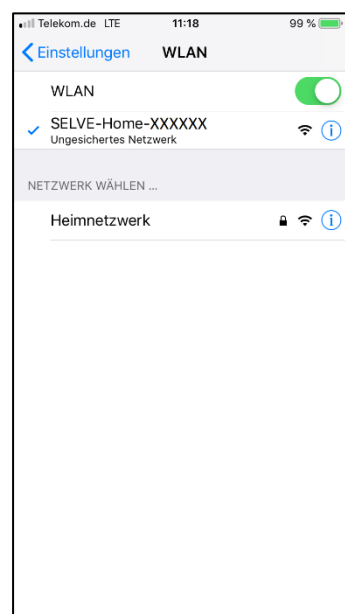
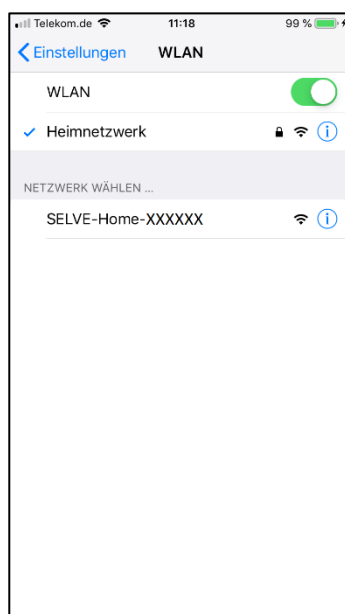
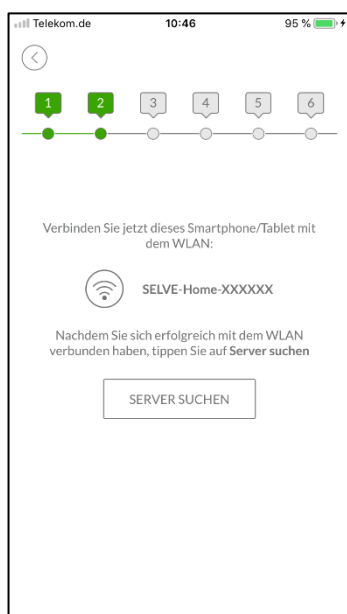
Der Server befindet sich beim erstmaligen Anschließen im Access-Mode und stellt eine eigene WLAN Verbindung zur Verfügung. Die Status-LED leuchtet orange. Im Access-Mode hat der Server immer die IP 192.168.4.1 und ist mit der WLAN Kennung „SELVE HOME XXXX“ zu finden.



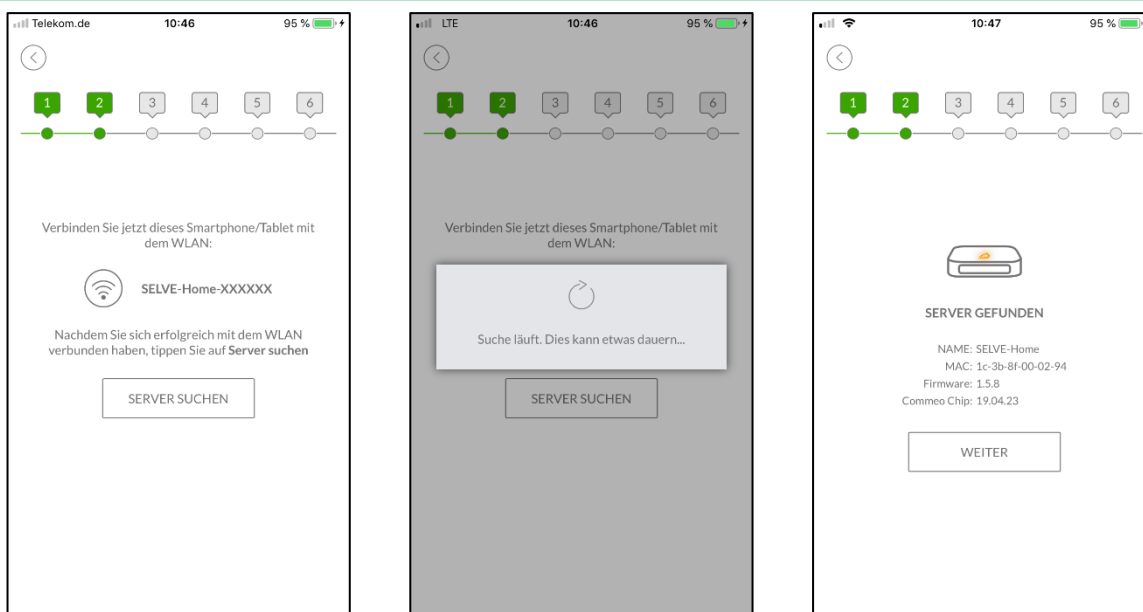
Setup starten



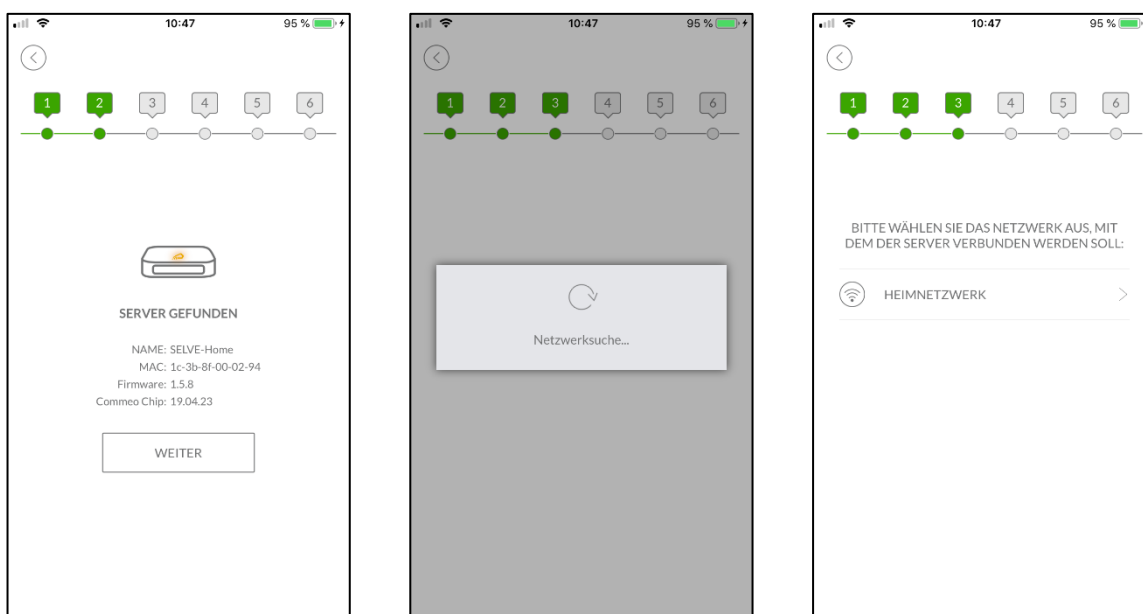
Wenn die LED durchgehend orange leuchtet, befindet sich der Server im Accesspoint-Modus und stellt eine eigene WLAN-Verbindung zur Verfügung. Setup weiter fortsetzen.



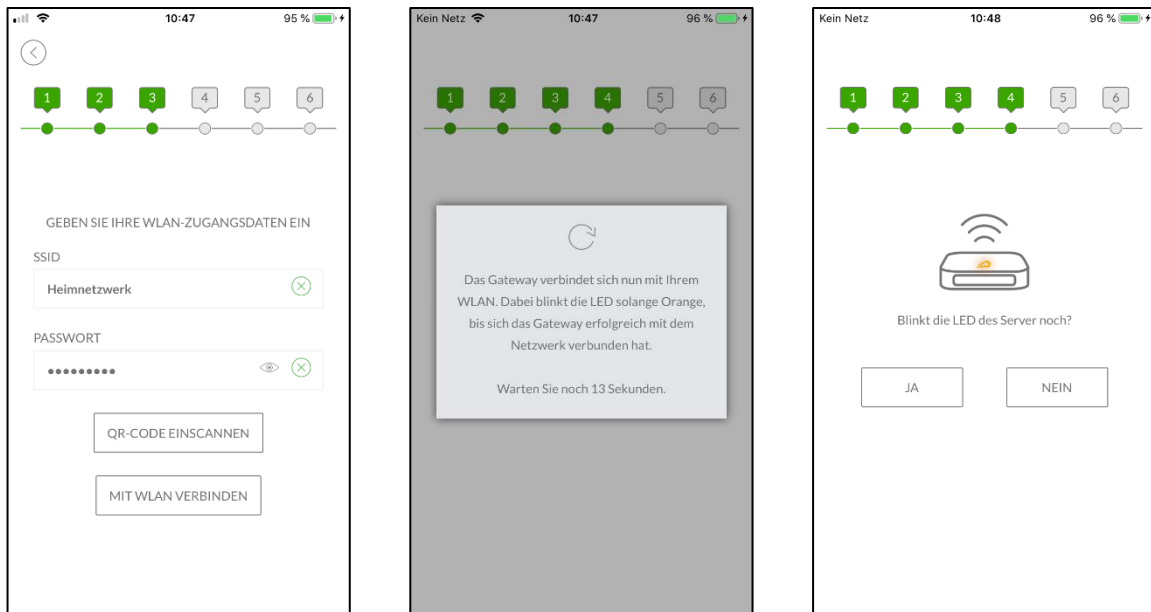
In die Einstellung des Smartphone oder Tablets wechseln und auf die WLAN-Verbindung SELVE-Home-XXXXXX wechseln. Der Verbindungsaufbau kann bis zu 1 Minute dauern und wird durch das WLAN-Symbol angezeigt.



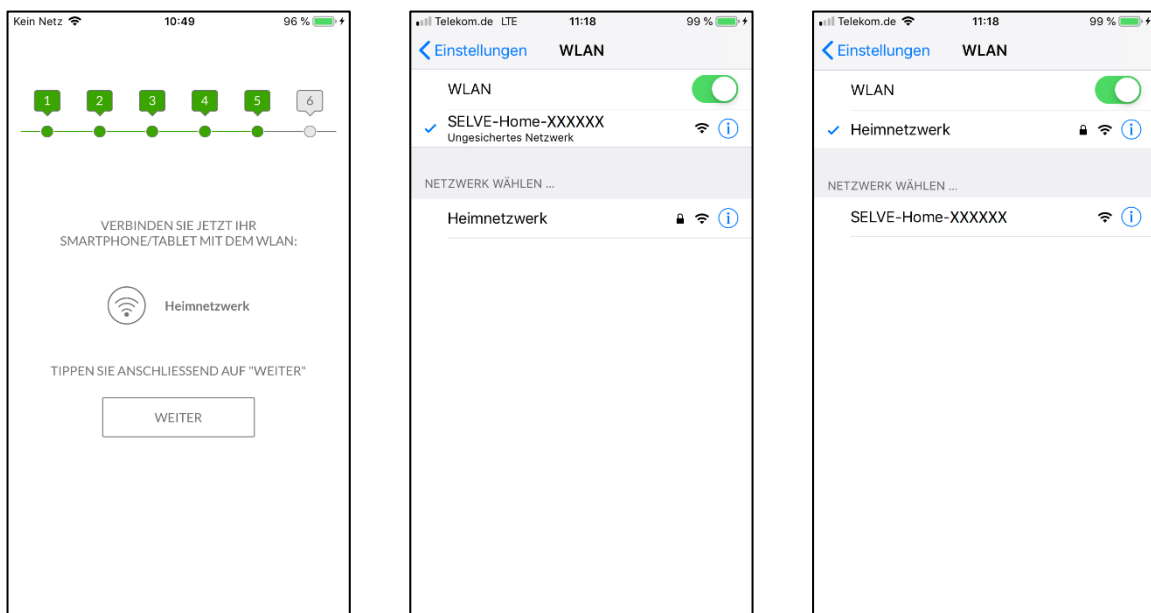
Nach dem WLAN-Wechsel kann der Server gesucht werden. Der gefundene Server wird angezeigt. Eventuell erfolgt noch ein Softwareupdate.



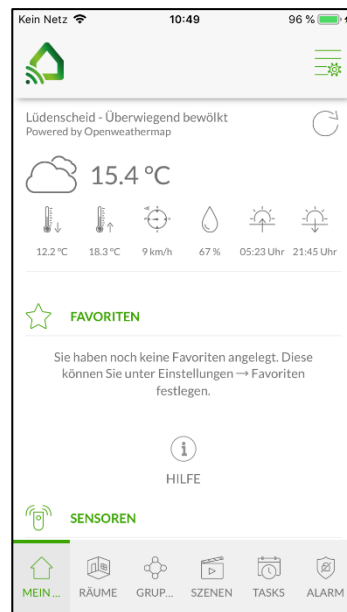
Im nächsten Schritt wird nach verfügbaren Heimnetzwerken gesucht. Suchen Sie ihr Heimnetzwerk aus.



Geben Sie das Passwort für Ihr Heimnetzwerk ein und fahren Sie „MIT WLAN VERBINDEN“ fort. Der Server versucht eine Verbindung zum Heimnetzwerk aufzubauen. Bei erfolgreicher Verbindung leuchtet die LED grün.



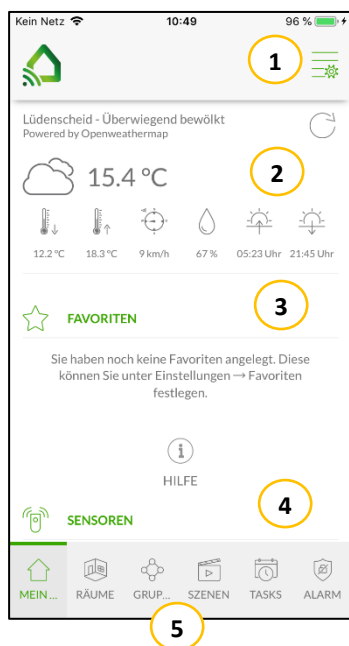
In die Einstellung des Smartgerätes wechseln und auf die WLAN-Verbindung Ihres Heimnetzwerkes wechseln, falls diese nicht schon automatisch geschehen ist. Mit „WEITER“ fortfahren.



Die IP des Servers wird angezeigt. Mit „WEITER“ das Setup abschließen. Der Startbildschirm wird angezeigt.

8. Startbildschirm MEIN HAUS

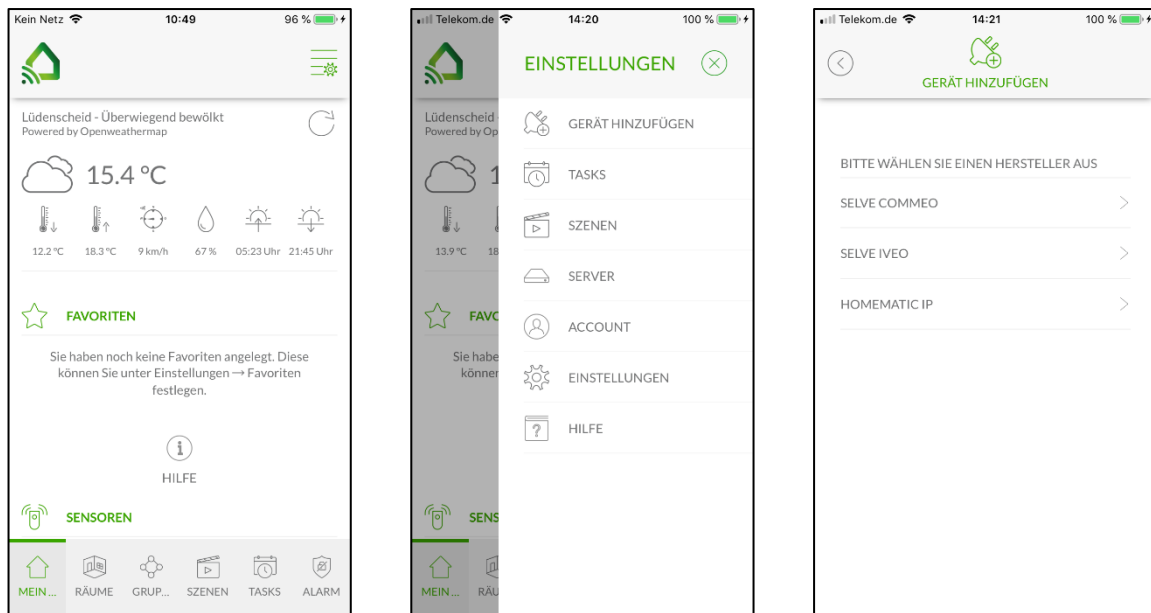
Das Design des Startbildschirms weicht beim Tablet ab und ist auch vom Betriebssystem des Smartphone oder Tablet abhängig.



1	Einstellungen	Weitere Einstellungen wie das Einlernen von Geräten, Erstellen von Gruppen, Szenen und Task usw.
2	Wetteranzeige	Wetter Anzeige für den in Einstellungen ausgewählten Ort.
3	Favoriten	Ausgewählte Geräte die häufig benutzt werden.
4	Sensoren	Anzeige von Sensoren.
5	Menüleiste	<ul style="list-style-type: none">• Mein Haus: Startbildschirm wie angezeigt.• Räume: Anzeige der eingerichteten Räume. In den Räumen können die Geräte gefahren werden.• Gruppen: Anzeige der eingerichteten Gruppen. Fahren der Gruppen z.B. „Alle Rollläden Erdgeschoß“ mit einem Befehl.• Szenen: Anzeige und aufrufen der eingerichteten Szenen.• Tasks: Anzeige und aufrufen der eingerichteten Tasks.• Alarm: Zeitversetze Aktivierung von Tasks

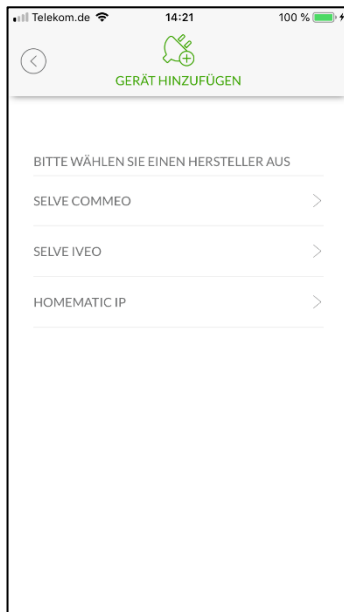
9. Geräte einlernen

Im SELVE Home Server 2 können Empfänger der SELVE Funksysteme commeo und ivoe eingelernt werden. Auch werden commeo Sensoren vom SELVE Home Server 2 unterstützt. Des Weiteren können ausgewählte Aktoren und Sensoren des Funksystems Homematic IP eingelernt werden. Welche Geräte unterstützt werden, entnehmen Sie der Kompatibilitätsliste auf www.selve.de/selvehome.

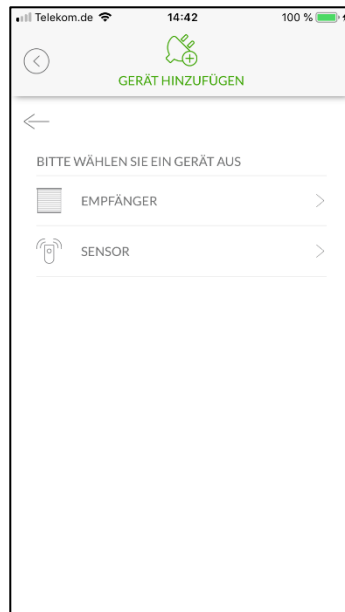


In Einstellungen den Menüpunkt „GERÄTE HINZUFÜGEN“ wählen. Danach das Funksystem auswählen.

9.1. commeo Empfänger einlernen



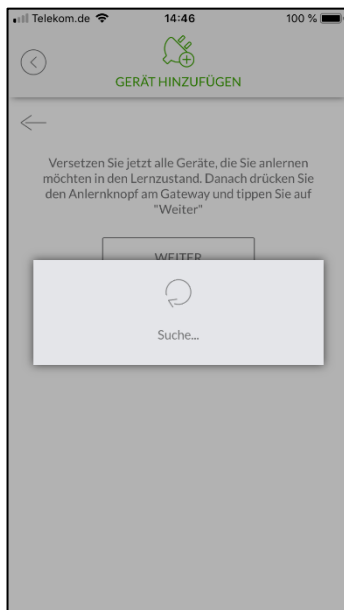
SELVE commeo auswählen.



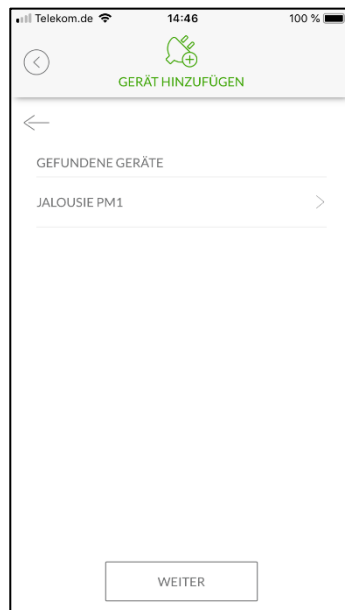
Empfänger auswählen.



Den Empfänger durch Spannungsunterbrechung oder Select-Modus in die Lernbereitschaft versetzen.



Server sucht nach commeo Empfängern. Die LED am Server blinkt orange.

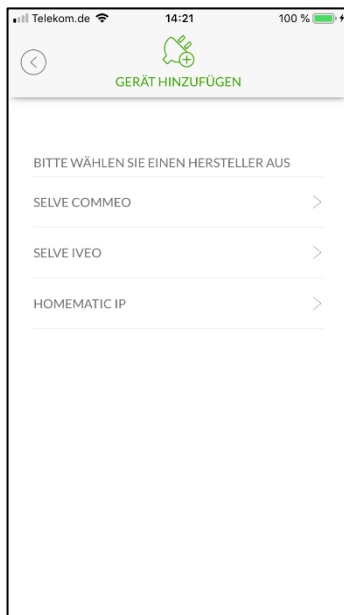


Der Server zeigt gefundene commeo Geräte an. Mit „WEITER“ wird der Einlernvorgang abgeschlossen.

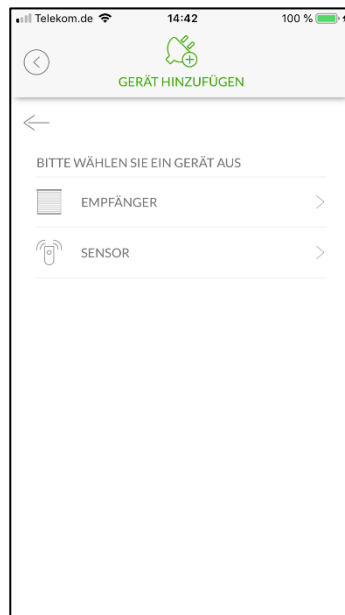


Die eingelernten Geräte sind unter Räume/Raumlose Geräte zu finden.

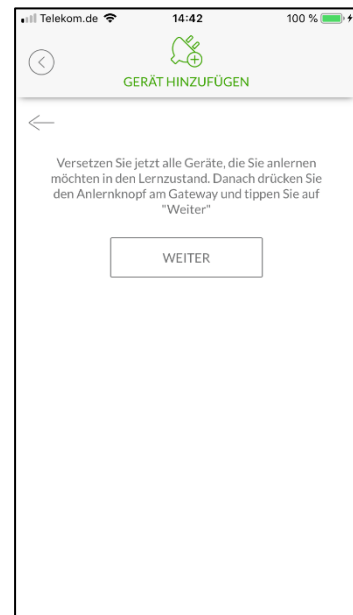
9.2. comceo Sensoren einlernen



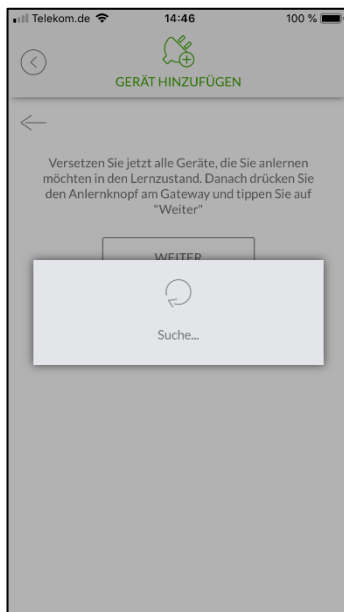
SELVE comceo auswählen.



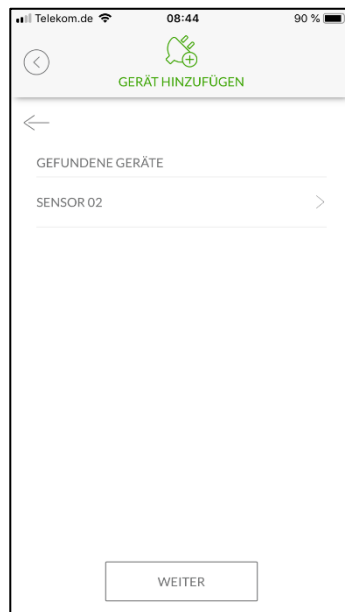
Sensor auswählen.



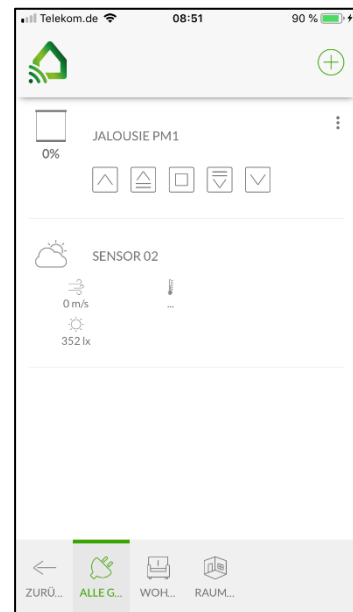
Drücken Sie auf „WEITER“ und anschließend sofort die Prog.-Taste des Sensors für 1 Sekunde.



Server sucht 20 Sekunden nach den comceo Sensoren.



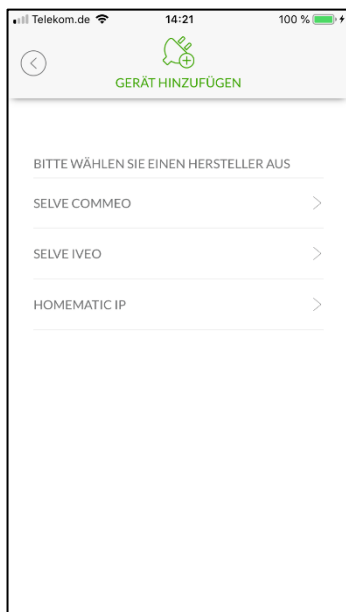
Die App zeigt die gefundenen comceo Sensoren an. Mit „WEITER“ wird der Einlernvorgang abgeschlossen.



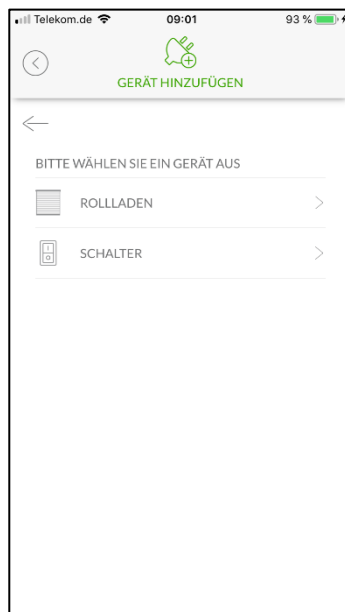
Die eingelernten Sensoren sind unter Räume/Raumlose Geräte zu finden.

9.3. iveo Empfänger einlernen

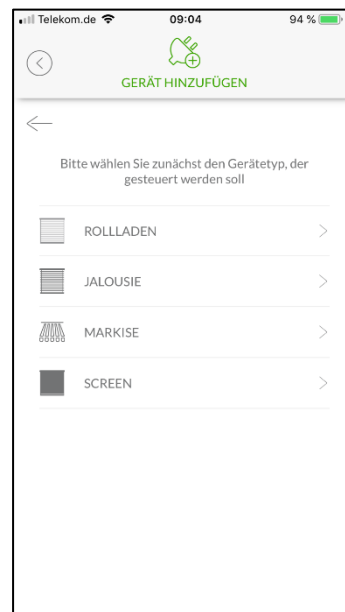
Das Einlernen des Servers in einen iveo/intronic Empfänger ist nur mit einem in den Empfänger eingelernten Sender möglich. Das Einlernen wird hier am Beispiel eines Rollladenantriebs erklärt und funktioniert bei anderen iveo/intronic Empfängern ähnlich.



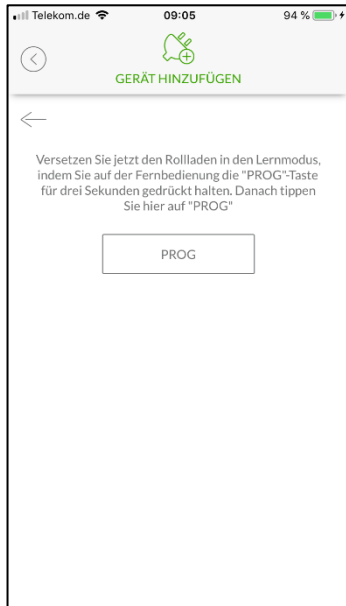
SELVE iveo auswählen.



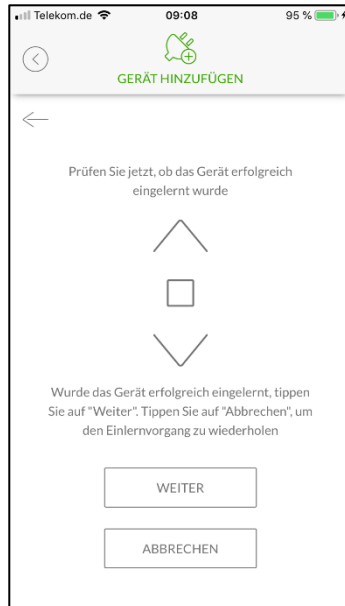
Auswählen, welche Art von Gerät gesteuert werden soll.



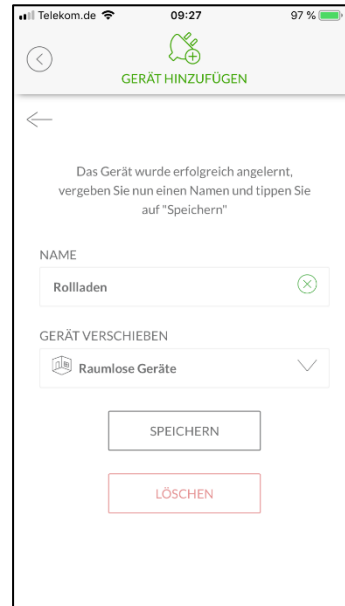
Wählen, um welchen Gerätetyp es sich handelt.



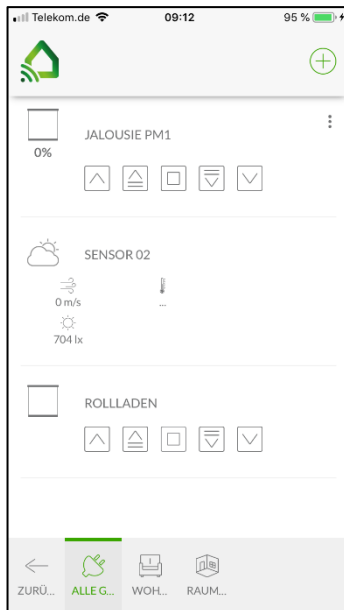
Versetzen Sie den Antrieb durch 3 Sekunden Prog.-Taste drücken in die Lernbereitschaft und drücken sie anschließend „PROG“ in der App.



Über die Fahrtasten in der App prüfen, ob das Einlernen des Antriebs erfolgt war. Wenn sich der Antrieb fahren lässt, „WEITER“ drücken.



Vergeben Sie einen individuellen Namen für den Rollladen und speichern diesen ab.



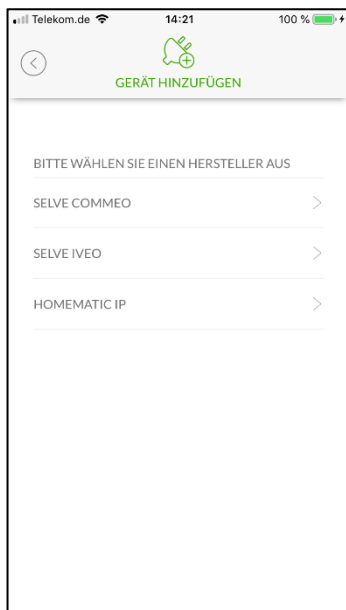
Der eingelernte Antrieb ist unter Räume/Raumlose Geräte zu finden.

9.4. Homematic IP Geräte einlernen

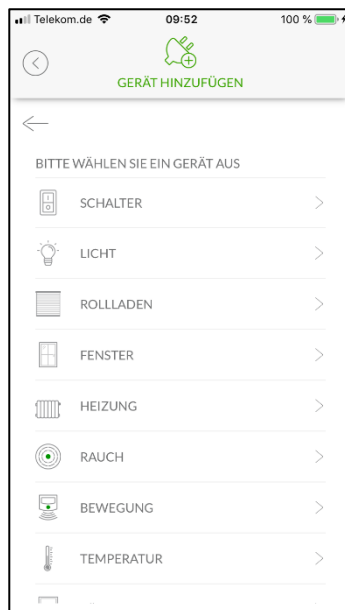
Die Homematic IP Geräte dürfen in keinem anderen Gerät eingelernt sein. Sollten die Geräte schon mit einem anderen Gerät verbunden sein, müssen diese vor dem Einlernen zurückgesetzt werden. Wie Sie die Geräte zurücksetzen, entnehmen Sie der Anleitung der Geräte.

Zum Einlernen des Gerätes benötigen Sie den QR-Code Aufkleber oder alternativ den Key und SGTIN des Gerätes.

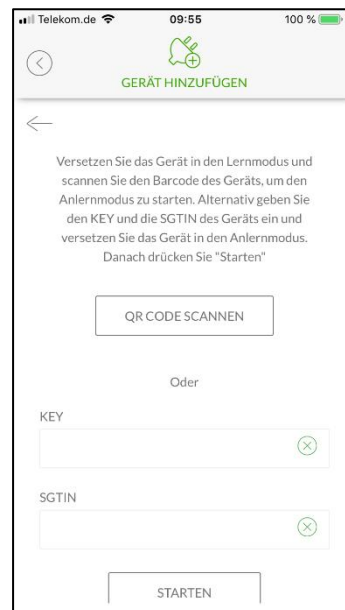
Das Einlernen eines Homematic IP Gerätes wird am Beispiel einer Schaltsteckdose gezeigt.



Homematic IP auswählen.



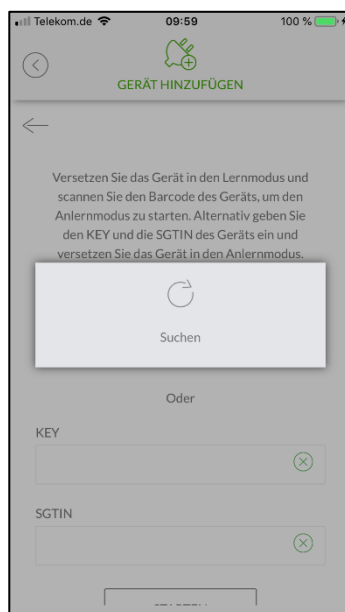
Auswählen, welche Art von Gerät gesteuert werden soll.



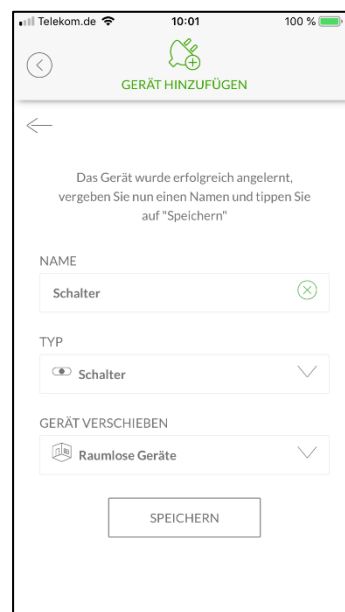
Das Gerät in Lernbereitschaft versetzen und den QR-Code scannen.



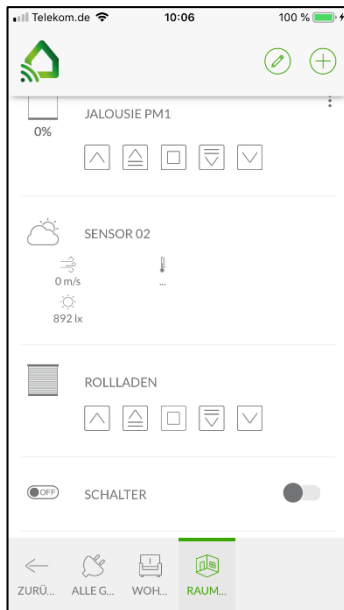
Den Scan mit OK bestätigen.



Das Gerät wird gesucht



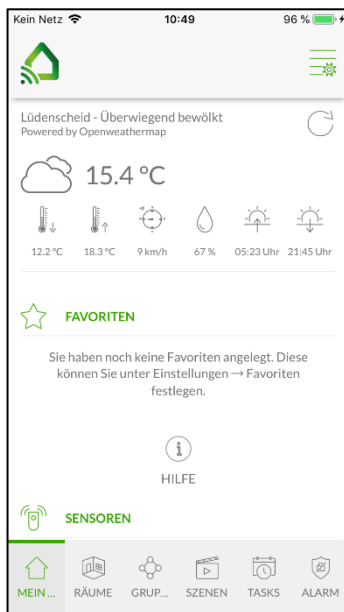
Das gefundene Gerät wird angezeigt. Speichern Sie das eingelernte Gerät ab.



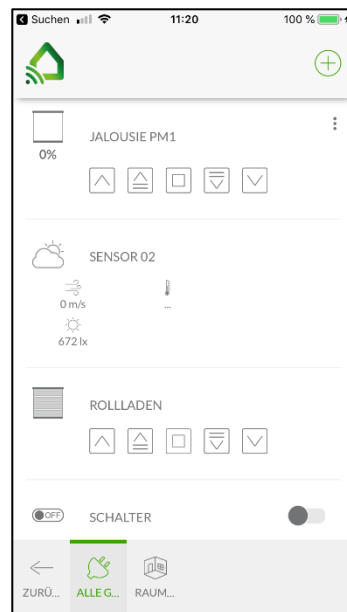
Das eingelernte Gerät ist unter Räume/Raumlose Geräte zu finden.

10. Räume erstellen

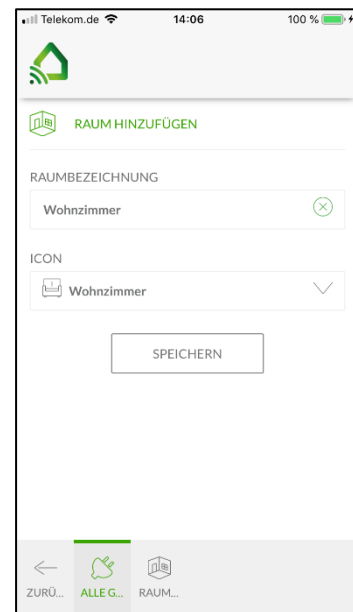
In der App können Sie Ihre Räume anlegen und vorgegebene Icons hierzu auswählen.



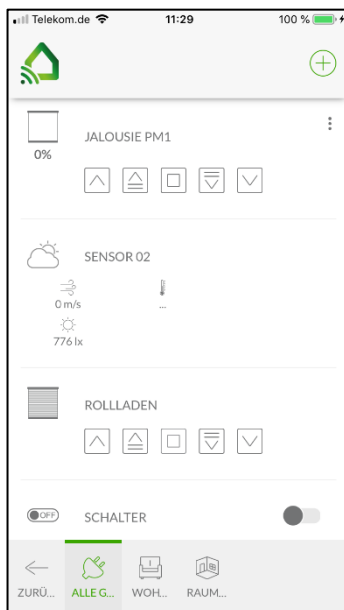
In der Menüleiste Räume wählen.



Die App springt auf die Ansicht „ALLE GERÄTE“. „+“ wählen, um einen Raum zu erstellen.



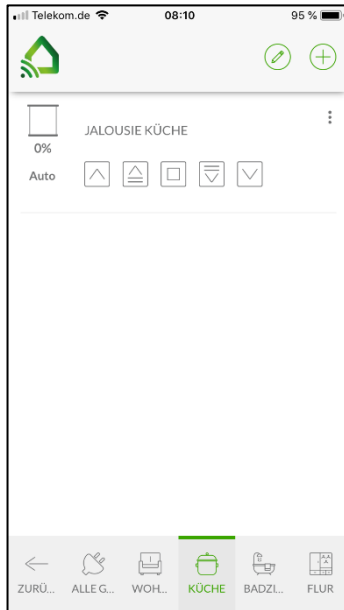
Unter Raumbezeichnung einen Namen vergeben und ein Icon auswählen. Speichern, um den Raum zu übernehmen.



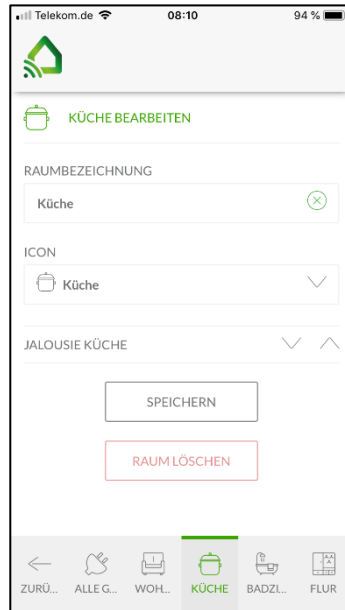
Der neue Raum ist unter Räume zu finden.

10.1. Geräte konfigurieren und in Räume sortieren

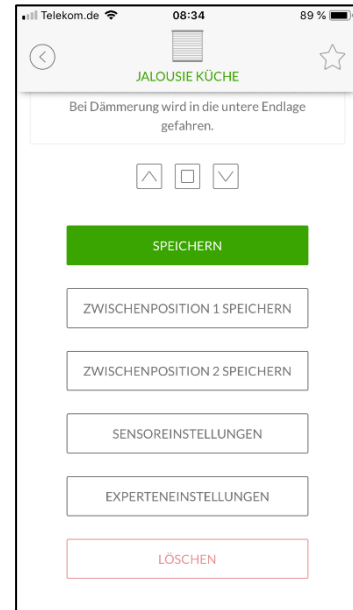
Ein Gerät löschen:



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den „Stift“ zur Bearbeitung drücken.



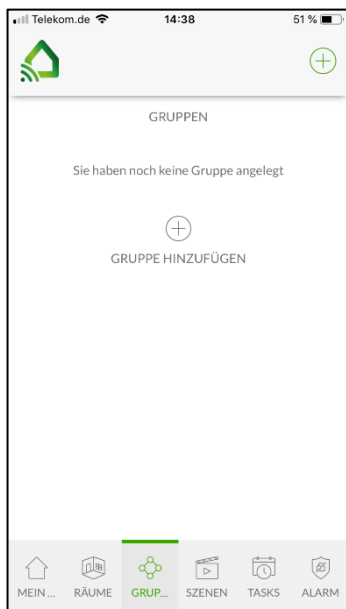
In der Geräteliste das Gerät wählen.



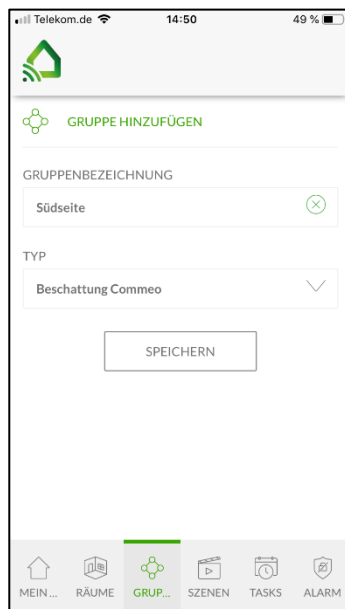
In der Ansicht nach unten scrollen und „LÖSCHEN“ drücken.

11. Gruppen erstellen

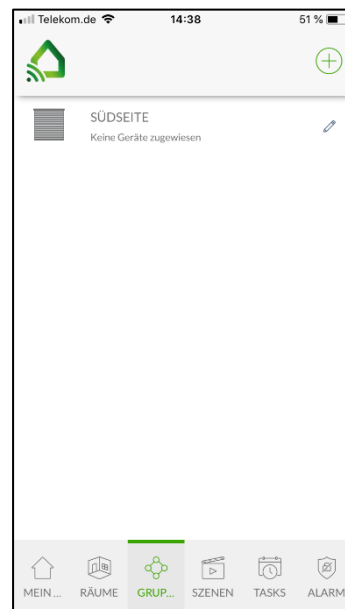
Es können mehrere Geräte einer Schaltungsart, z. B. Rollläden, mit AUF, STOPP und AB zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Diese Gruppe kann von Hand oder im Task mit einer Schaltzeit gefahren werden.



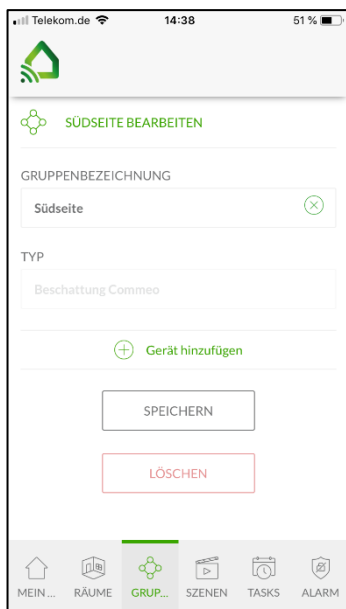
In der Menüleiste „Gruppe“ wählen und oben rechts „+“ drücken.



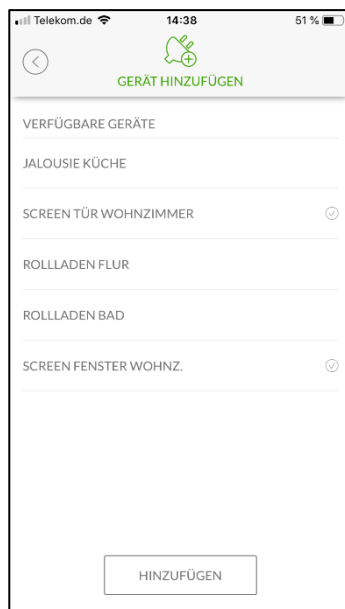
Eine Gruppenbezeichnung vergeben, einen Typ auswählen und speichern.



Die Gruppe ist vorhanden und es können über den „Stift“ Geräte hinzugefügt werden.



Über „+ Geräte hinzufügen“ lassen sich der Gruppe Geräte zufügen.



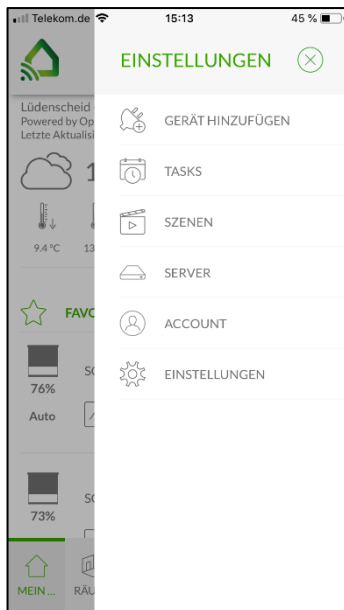
Die ausgewählten Geräte durch „Hinzufügen“ bestätigen.



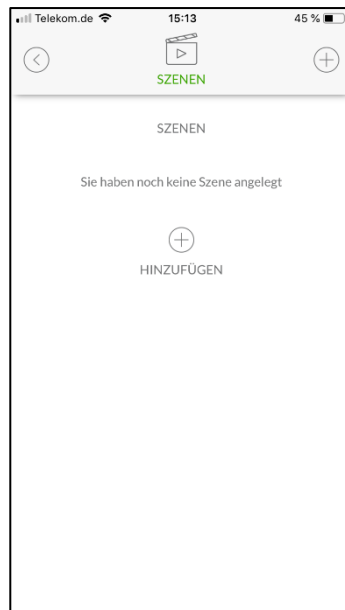
Die Gruppe kann jetzt verwendet werden.

12. Szenen erstellen

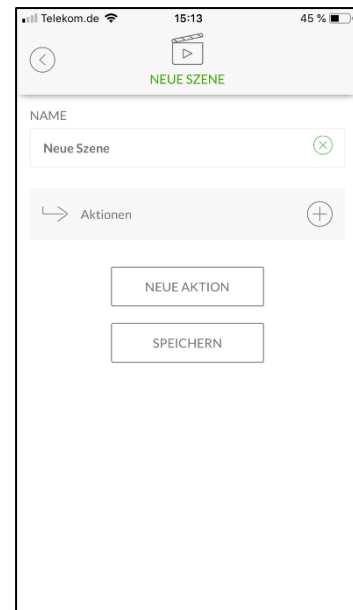
Mit einer Szene lassen sich verschiedene Geräte mit einem Befehl in unterschiedliche Zielzustände fahren. Eine Szene lässt sich nur manuell steuern.



Das Menü „EINSTELLUNGEN/ SZENE“ auswählen.



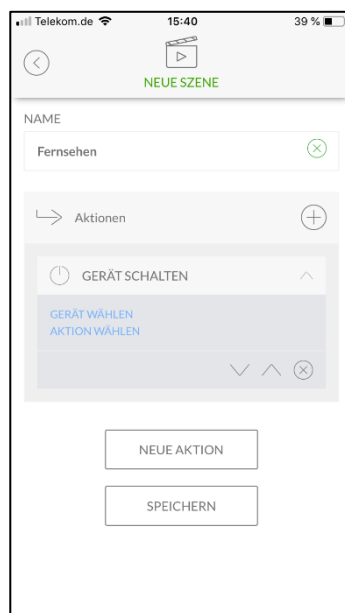
Mit „+“ eine neue Szene hinzufügen.



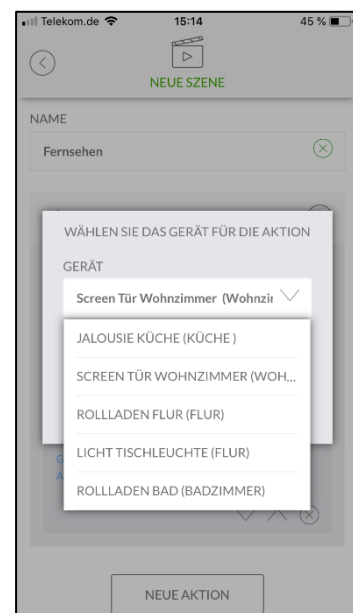
„+“ drücken, um eine neue Aktion zu erstellen.



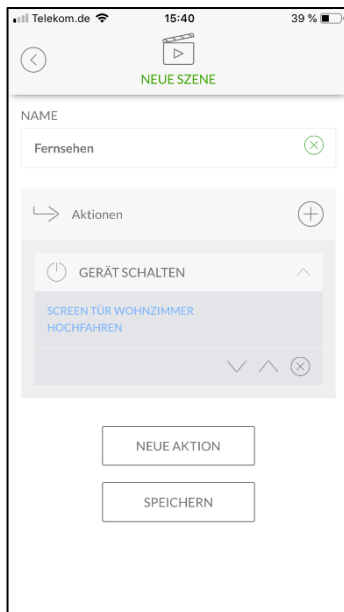
„Gerät schalten“ wählen.



„Gerät wählen“ auswählen.



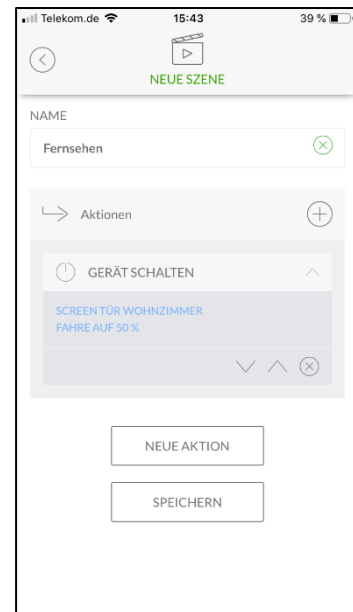
Ein Gerät auswählen und mit „ÜBERNEHMEN“ bestätigen.



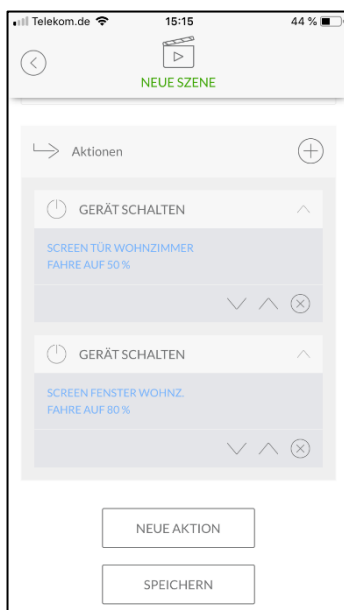
Die Zielposition auswählen.



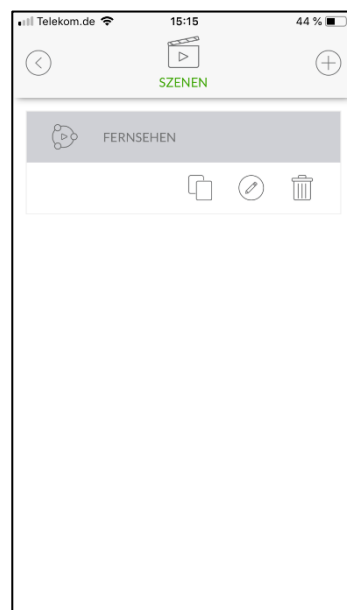
Die gewünschte Zielposition wählen und mit „ÜBERNEHMEN“ bestätigen.



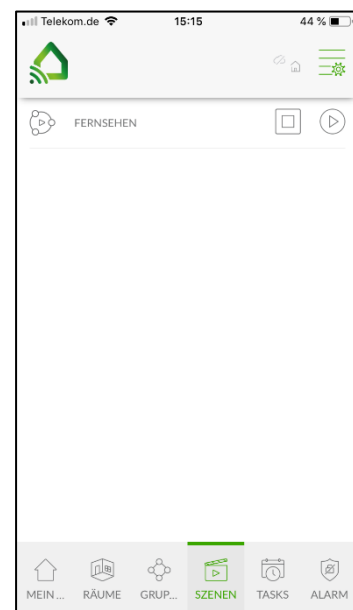
„+“ drücken, um eine neue zusätzliche Aktion zu erstellen. Wie zuvor vorgehen.



Die Szene mit „SPEICHERN“ abspeichern. Die Szene ist erstellt.



Im anschließenden Menü kann die Szene kopiert, bearbeitet und gelöscht werden.



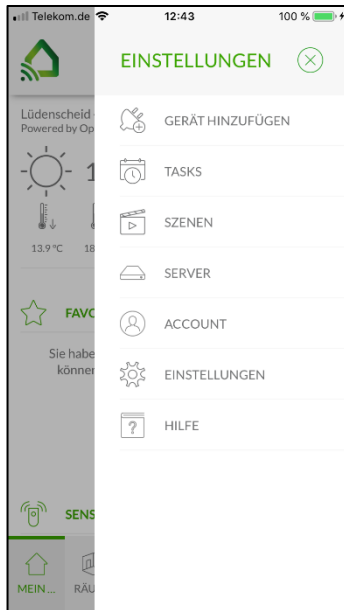
Unter „SZENE“ kann die erstellte Szene ausgeführt und auch gestoppt werden.

13. Task erstellen, aktivieren und ausführen

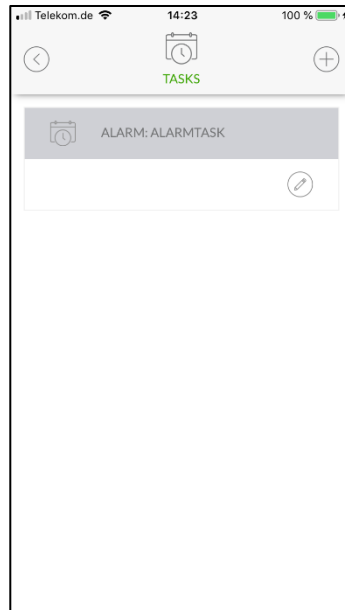
Ein Task ist eine zeit- oder sensorgesteuerte Aktion. Dazu zählen das automatisierte Fahren von Rollläden zu einer bestimmten Schaltzeit oder das Schalten eines Empfängers auf Basis von Sensorwerten. Zum Beispiel: Notfall/Brand: Ein Rauchmelder meldet „Rauch“ → alle Rollläden öffnen, damit die Bewohner ins Freie fliehen können.

Als Beispiel wird hier das Schließen eines Rollladens nach Astrozeit Abend eingerichtet.

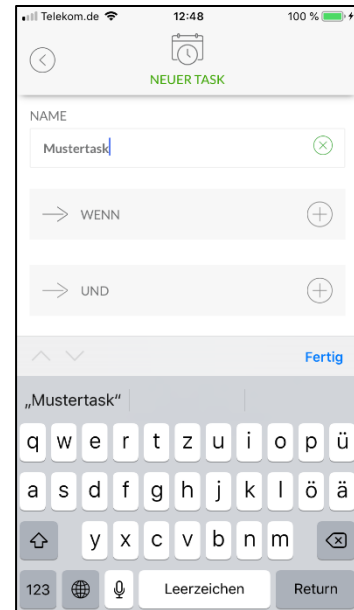
13.1. Task erstellen



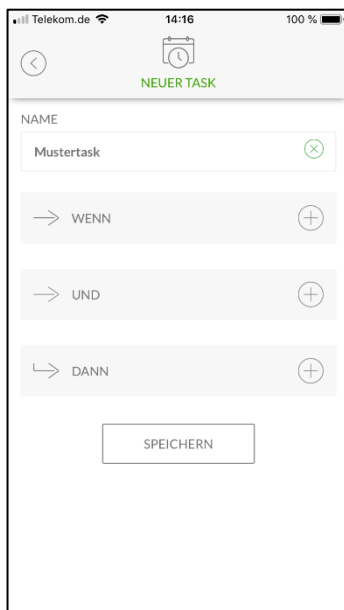
Das Menü Einstellungen/Tasks öffnen.



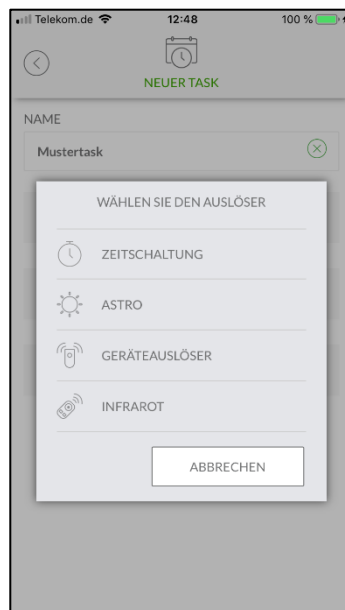
„+“ drücken, um einen neuen Task zu erstellen.



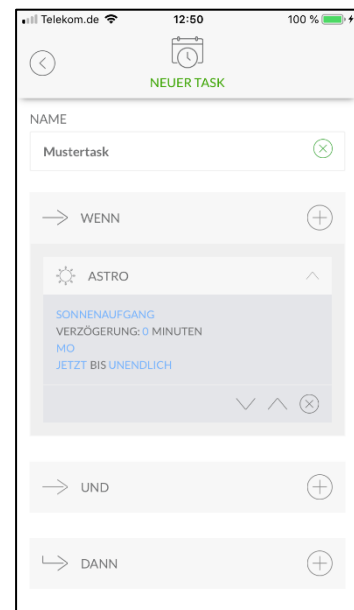
Den Task benennen.



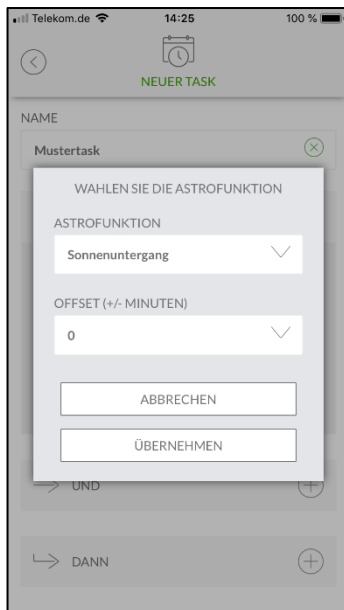
Um einen Auslöser auszuwählen, „+“ bei der Zeile „WENN“ drücken.



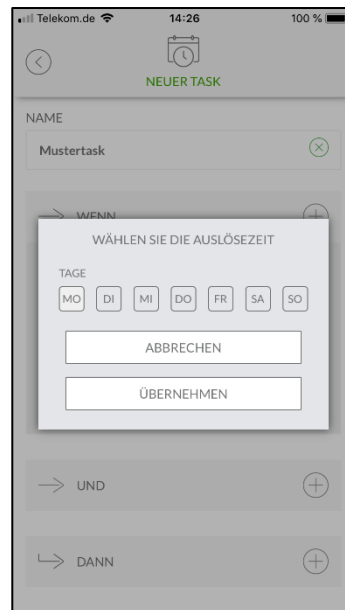
„ASTRO“ wählen.



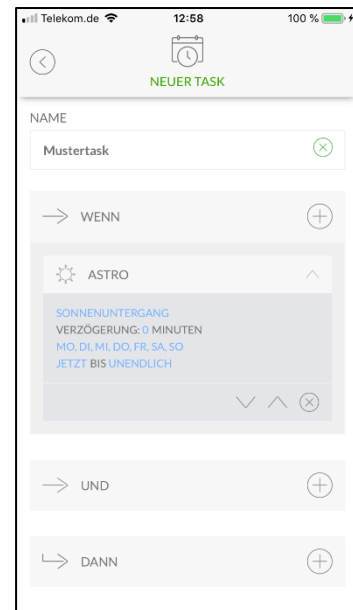
Auf „SONNENAUFGANG“ tippen.



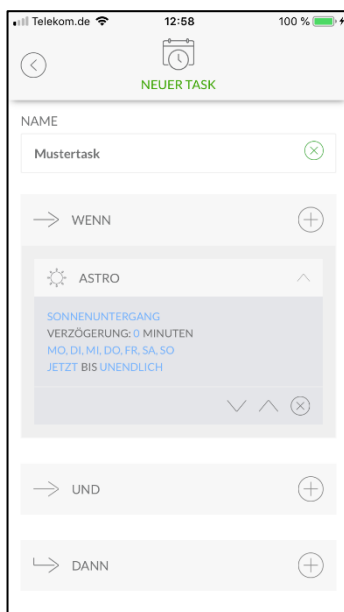
„SONNENUNTERGANG“ wählen und evtl. eine Verschiebung (OFFSET) einstellen und mit „ÜBERNEHMEN“ bestätigen.



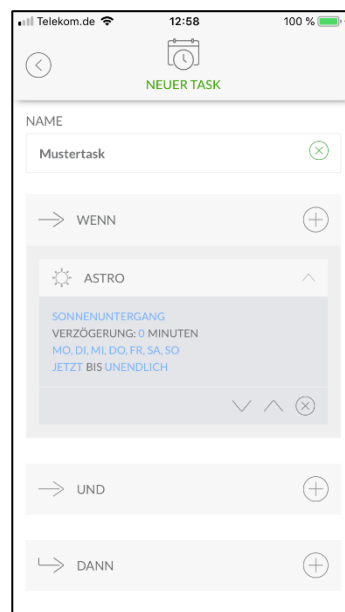
Auf Montag „MO“ drücken, um die Wochentage zu wählen, an denen der Task ausgeführt werden soll. Diese mit „ÜBERNEHMEN“ bestätigen.



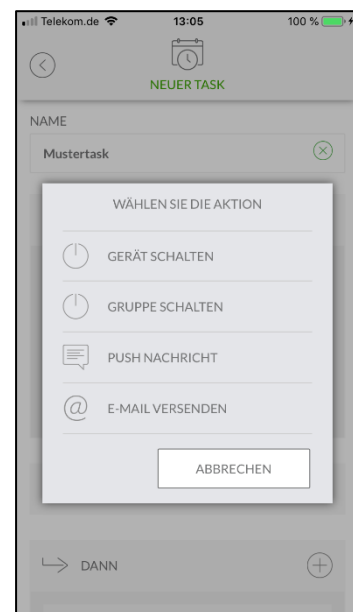
Eventuell den Zeitraum begrenzen, in der der Task ausgeführt werden soll. Hierzu auf „JETZT“ bzw. „UNENDLICH“ drücken.



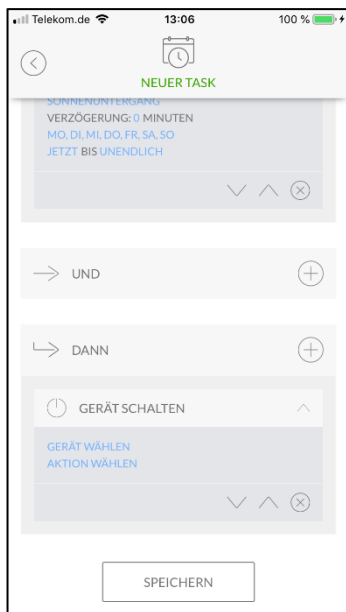
Eventuell eine „UND“-Bedingung einfügen. Hierzu auf „+“ bei der Zeile „UND“ drücken.



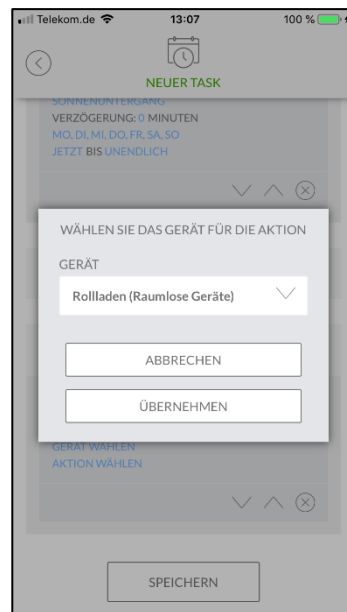
Um ein Gerät zu Steuern, „+“ bei der Zeile „DANN“ drücken.



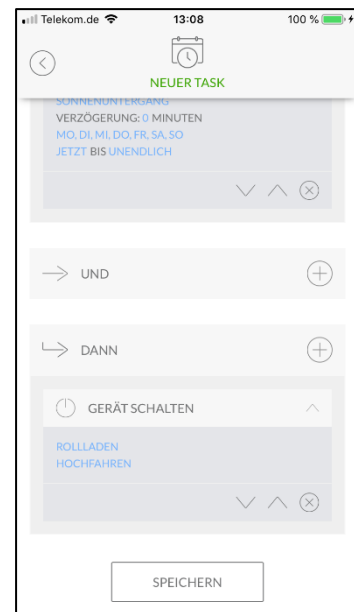
„GERÄT SCHALTEN“ wählen.



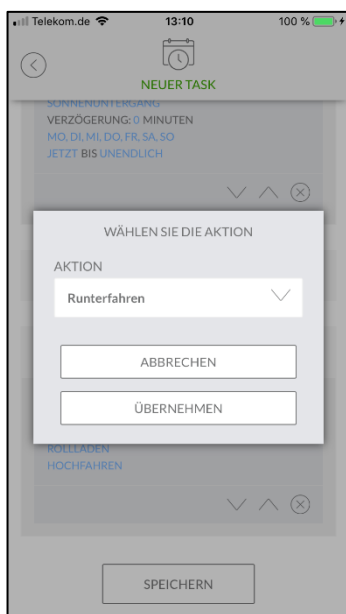
„GERÄT WÄHLEN“ antippen.



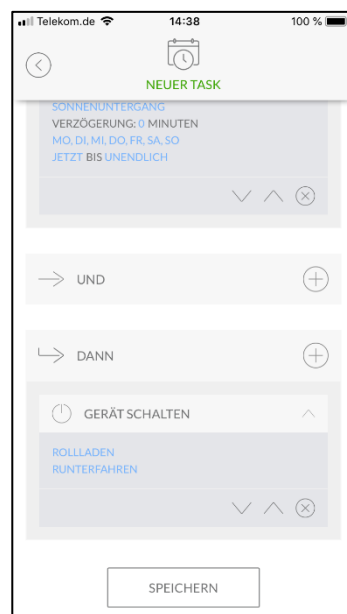
Gerät aus der Liste auswählen
und „ÜBERNEHMEN“ drücken.



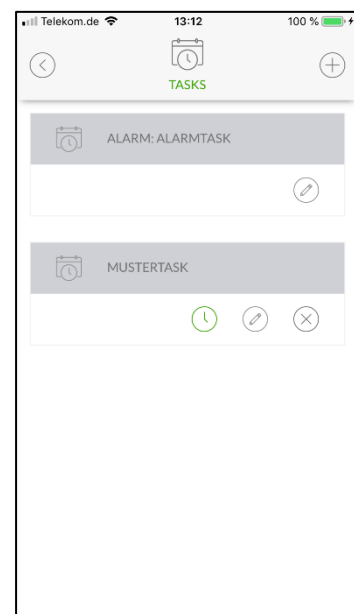
„HOCHFahren“ wählen.



Aus der Liste der Fahrbefehle
„RUNTERFAHREN“ wählen und
„ÜBERNEHMEN“ drücken.

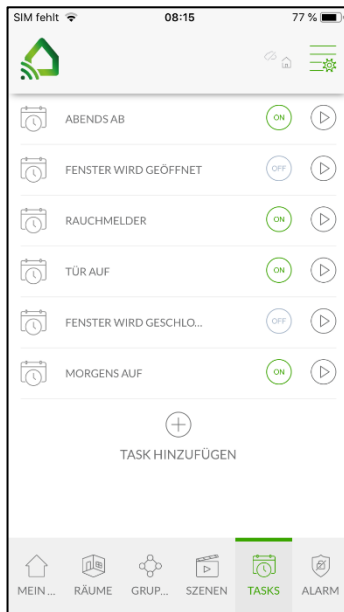


Den Task mit „SPEICHERN“ in
die Liste der Tasks
übernehmen.



Der Task wird in der Taskliste
angezeigt.

13.2. Tasks aktivieren und ausführen



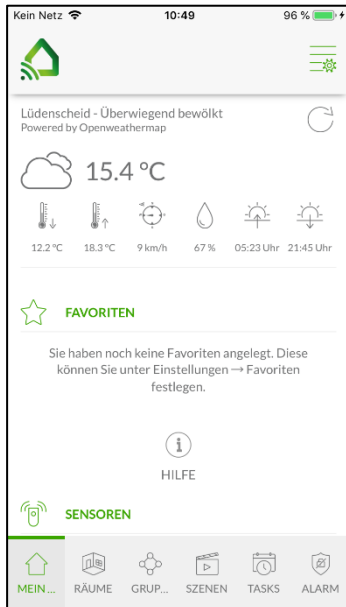
Der Task kann mit dem Berühren des Symbol „On“ oder „Off“ aktiviert oder deaktiviert werden.

Das Symbol zeigt den aktuellen Zustand der Task an.

Das Symbol „Fahren“ („Play“-Symbol) führt den Task direkt aus.

14. Alarm

Es ist möglich, einen Alarmtask anzulegen, der über eine PIN gesichert ist. Hier lässt sich dieser Alarmtask scharf schalten und deaktivieren. Hierzu ist die PIN notwendig. Im Auslieferungszustand ist die PIN 0000. Unter EINSTELLUNG/EINSTELLUNGEN/ALARM kann die PIN geändert werden.

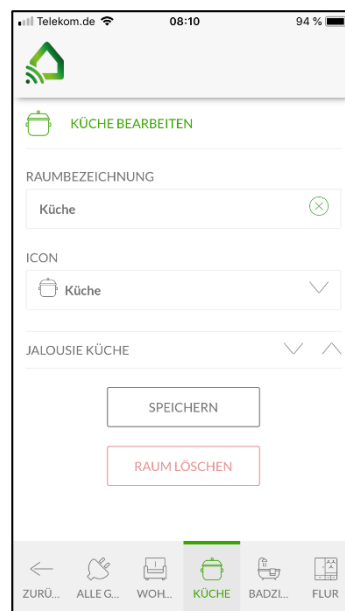


15. Favoriten

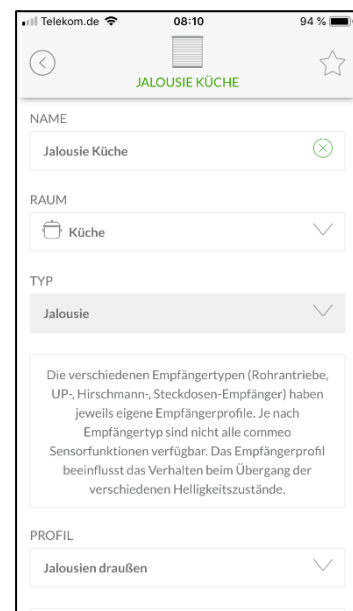
Wenn ein Gerät zu den Favoriten hinzugefügt werden soll, ist dies unter den Räumen bearbeiten möglich.



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den „Stift“ zur Bearbeitung drücken.



In der Geräteliste das Gerät wählen.



Auf das Symbol „Stern“ drücken, um das Gerät den Favoriten hinzu-zufügen und „SPEICHERN“.

16. Sensoren

Es gibt bestimmte Geräte, wie die SELVE Sensorik oder Homematic IP Fensterkontakte, die als Sensoren definiert sind. Diese sind automatisch unter den Sensoren zu finden, um einen schnellen Überblick über die Anlage zu bekommen. Einstellungen lassen sich hier nicht vornehmen.

17. Einstellungen

Das Menü „Einstellungen“ ist nur bedienbar, wenn die Bedienung **nicht** über den Cloud Access Modus erfolgt. Eine Umstellung der Bedienung über das Heimnetzwerk können Sie links neben dem Menü-Button „Einstellungen“ vornehmen.



Cloud Access Modus aktiviert → externe Steuerung



Cloud Access Modus deaktiviert → nur interne Steuerung

Sollte das Icon nicht vorhanden sein, wurde der Cloud Access Modus in den Einstellungen noch nicht aktiviert.

17.1. Geräte hinzufügen und löschen

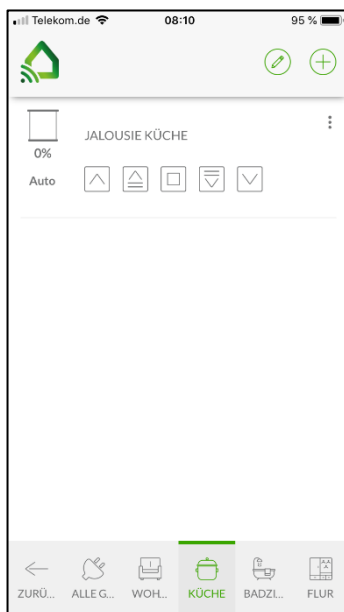
In diesem Menü lassen sich die Geräte sowohl einlernen als auch wieder löschen.

Folgende Geräte können eingelernt werden:

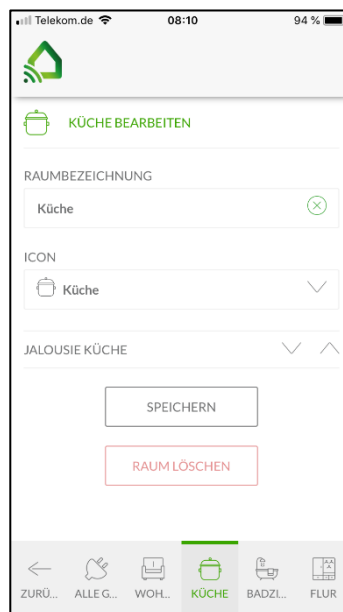
- SELVE comceo Empfänger und Sensoren
- SELVE ivo Empfänger
- Ausgewählte Homematic IP Geräte

Das Einlernen der Geräte ist in Kapitel 7 erklärt.

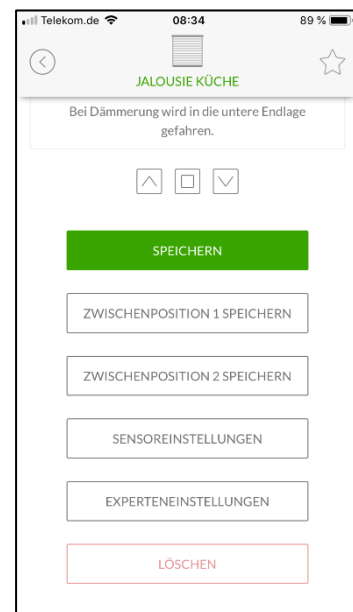
Ein Gerät löschen:



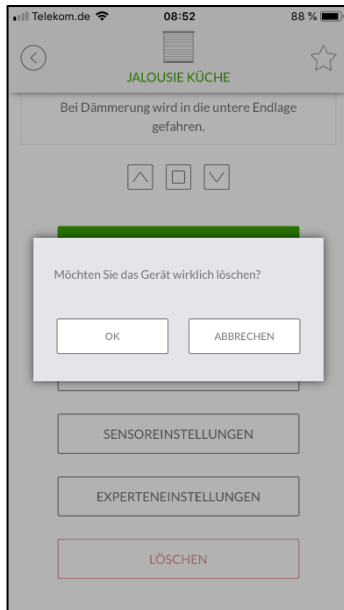
Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den „Stift“ zur Bearbeitung drücken.



In der Geräteliste das Gerät wählen.



In der Ansicht nach unten scrollen und „LÖSCHEN“ drücken.



Die Abfrage bestätigen. Das Gerät ist gelöscht.

17.2. Task

In diesen Menüpunkt können Tasks erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 „**Task erstellen, aktivieren und ausführen**“ erklärt.

17.3. Szenen

In diesen Menüpunkt können Szenen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 12 „**Szenen erstellen**“ erklärt.

17.4. Server

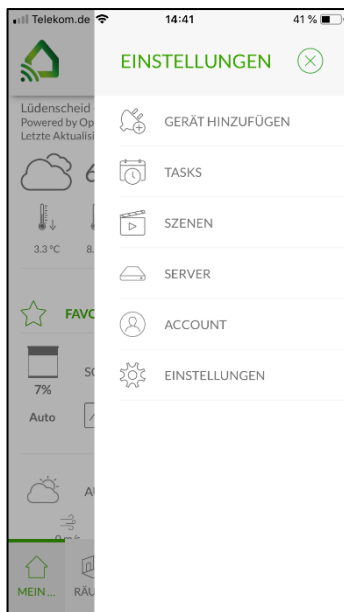
In diesem Menü können Einstellungen für den Server vorgenommen werden.

Folgende Einstellungen und Änderungen sind hier möglich:

- Name des Servers
- IP
- Cloud Access Modus
- Farbe LED
- Sommer/Winterzeit
- Geografische Lage für die Astrozeitberechnung
- Server neustarten
- Experten-Einstellungen
 - Alte Geräte löschen
 - WLAN ändern
 - Systemzeit setzen

17.4.1. Server extern steuern (Cloud Access Modus)

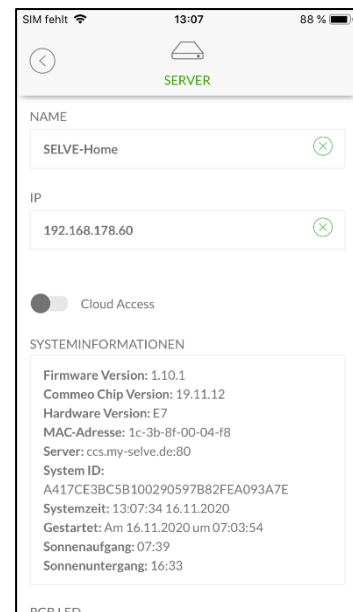
Wenn der Server über die App extern, also über das Internet von außerhalb des eigenen WLANs gesteuert werden soll, muss der Cloud Access Modus aktiviert werden. Wenn der Cloud Access Modus zum ersten Mal aktiviert wird, muss für den Server ein Passwort festgelegt werden, damit ein unberechtigter Zugriff von außen verhindert wird. Bitte merken Sie sich das Passwort.



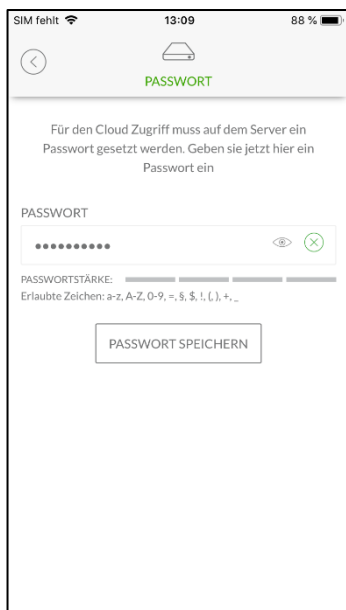
Unter EINSTELLUNGEN „SERVER“ auswählen.



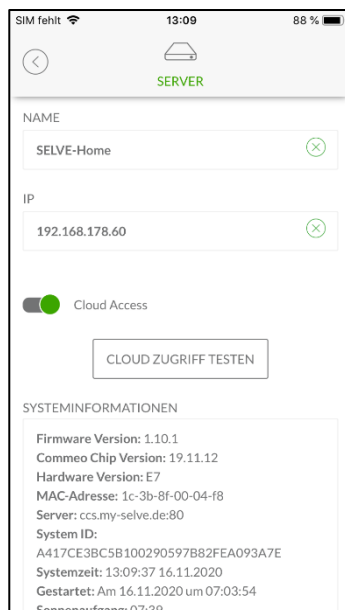
Den entsprechenden Home-Server, hier „SELVE-Home“, auswählen.



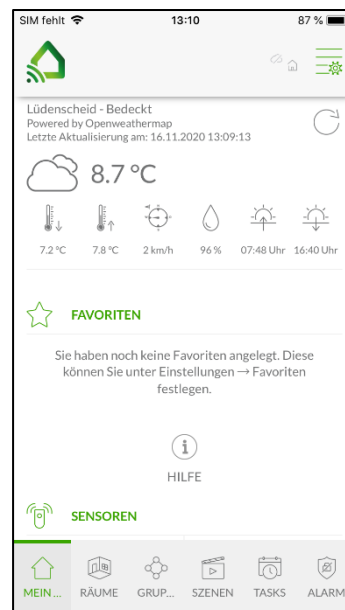
Jetzt den Schiebeschalter bei „Cloud Access“ aktivieren.



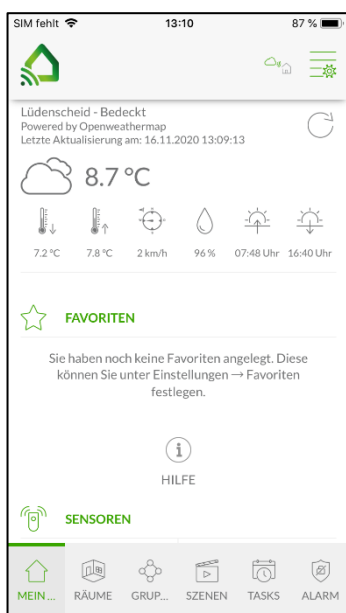
Ein sicheres Passwort vergeben und merken. Es wird auch benötigt, wenn eine Konfiguration auf eine neues Smartphone/Tablet geladen werden soll.



Der Cloud Access ist nun aktiviert.



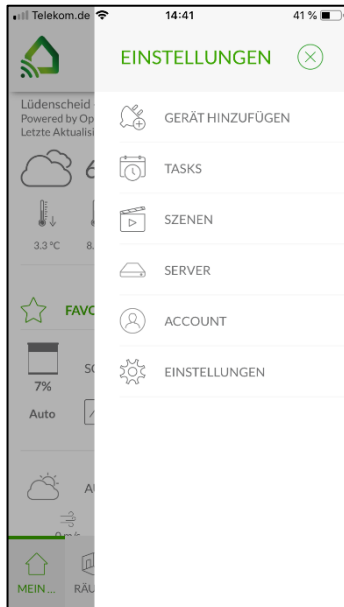
Im Startbild ist oben rechts ein neues Symbol erschienen. Auf dem Bild (mit grauer, durchgestrichener Wolke) wird der Server über die App intern, also im Heimnetz, gesteuert.



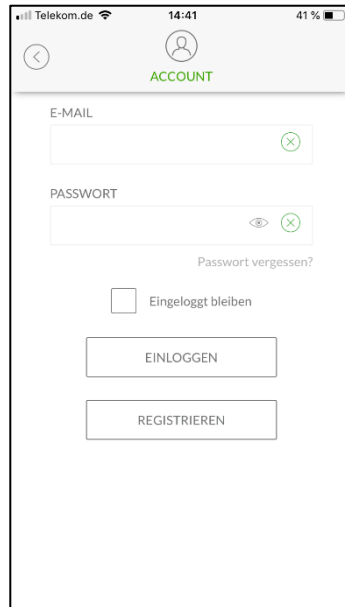
Wird das Symbol gedrückt, wird die Wolke grün mit Funkwellen zum Haus dargestellt. Nun wird der Server extern, also über das Internet, gesteuert.

17.5. Account

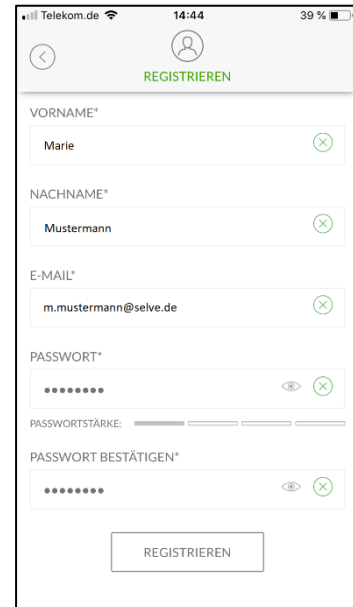
Um eine Steuerung über Amazon Alexa zu ermöglichen oder die Daten in der Cloud zu sichern, müssen die Daten des Servers in der Cloud abgespeichert werden. Im Menü „Account“ kann der Cloud Account erstellt und gelöscht werden.



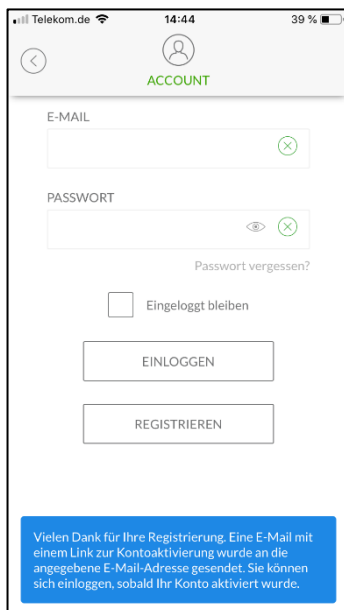
Unter EINSTELLUNGEN
„ACCOUNT“ auswählen.



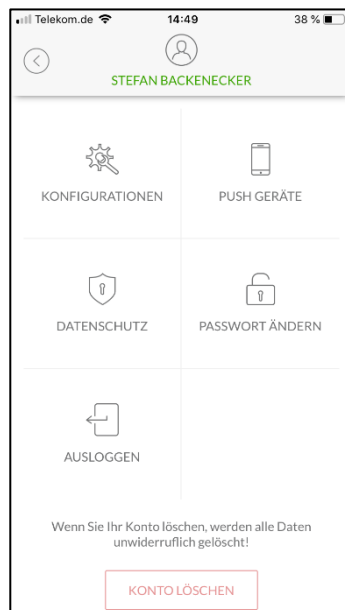
„REGISTRIEREN“ drücken, um
sich anzumelden.



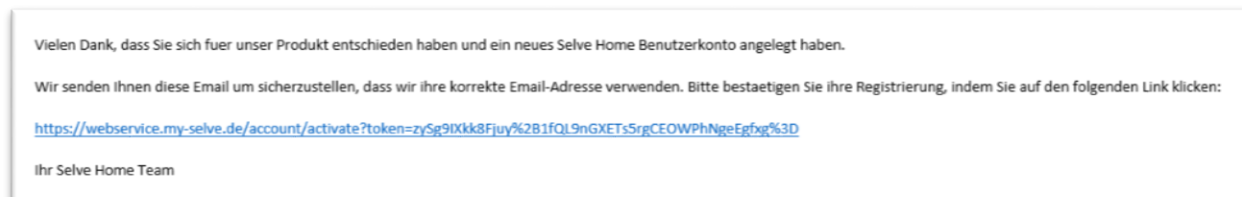
Eingaben tätigen und
„REGISTRIEREN“ drücken.



An die angegebene E-Mail-
Adresse wird eine Bestätigungs-
mail gesendet.



Bestätigungsmail:



Um sich am SELVE Server zu registrieren, muss über den Link die E-Mail-Adresse bestätigt werden.

Anschließend müssen noch die Vertrags- und Nutzungsbedingungen akzeptiert werden.

Selve Home – Kontoaktivierung

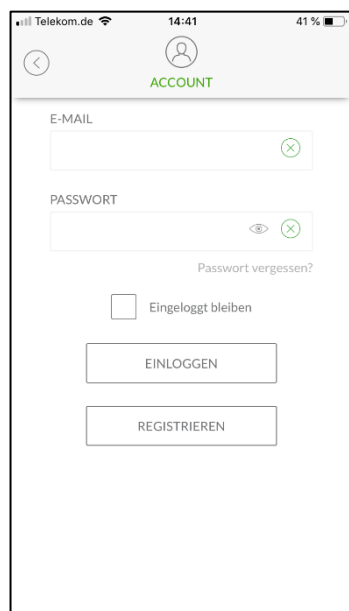
☒ *Hiermit bestätige ich, dass ich den [Endnutzer-Lizenzvertrag \(EULA\)](#) von Selve Home zur Kenntnis genommen habe und die damit verbundenen Nutzungsbedingungen akzeptiere.

☒ *Hiermit erkläre ich mich mit den [Nutzungsbedingungen für Cloud-Server und –Dienste](#) sowie den [Datenschutzbestimmungen](#) von Selve Home einverstanden.

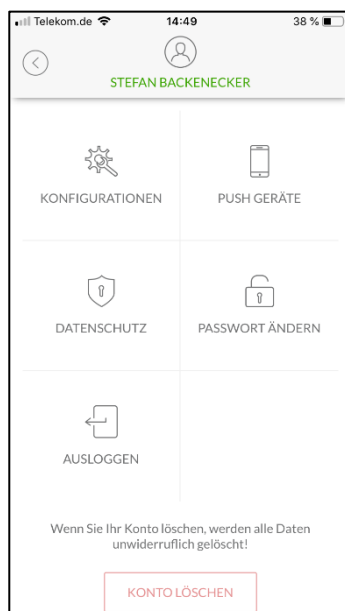
[Impressum](#)

[Account erstellen](#)

Nun ist es möglich, sich in der App am Server anzumelden.



E-Mail und Passwort eingeben, um sich anzumelden.



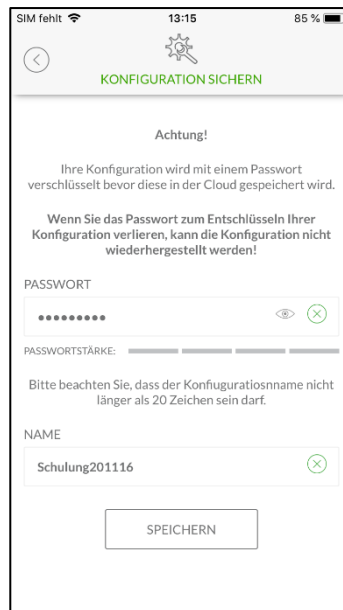
Der Account kann genutzt werden.

17.5.1. Konfigurationen extern sichern / laden

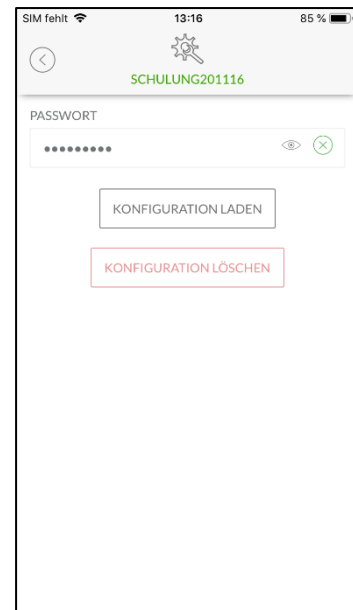
Die Konfiguration kann entweder intern auf dem SELVE Home Server 2 gespeichert werden oder extern auf dem SELVE-Server (Account nötig).



Unter „ACCOUNT“ anmelden und „KONFIGURATIONEN“ / „KONFIGURATIONEN SICHERN“ wählen.



Hier muss nun neben dem Namen auch ein Passwort für die Konfiguration vergeben werden. Die Konfiguration wird mit diesem Passwort verschlüsselt auf dem SELVE-Server abgelegt



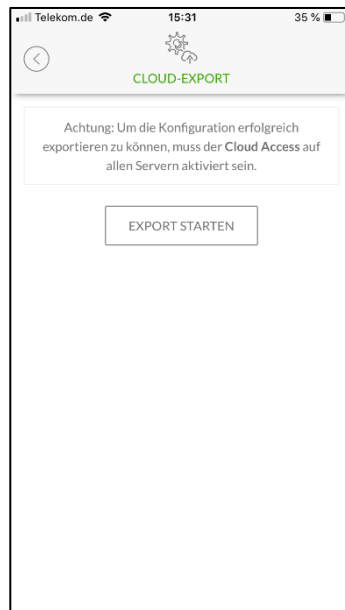
Bei „KONFIGURATIONEN LADEN“ wird die Konfiguration mit dem richtigen Passwort entschlüsselt und geladen. Sollte das Passwort verloren gehen ist keine Entschlüsselung möglich!

17.5.2. Cloud Export

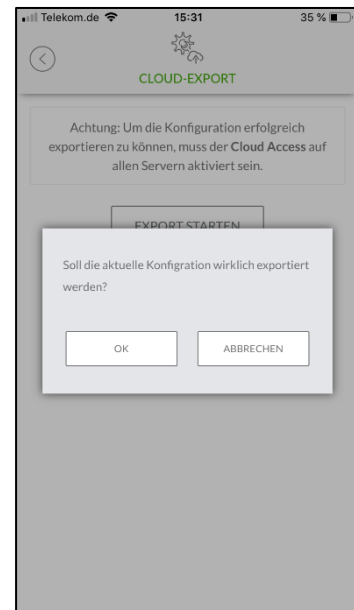
Um eine Steuerung über Amazon Alexa zu ermöglichen, müssen die Daten in die Cloud exportiert werden. Auf diese Daten kann der Alexa Skill zugreifen.



Unter „ACCOUNT“ anmelden und „KONFIGURATIONEN“ / „CLOUD-EXPORT“ wählen.



„EXPORT STARTEN“ drücken, um die Daten hochzuladen.



Export bestätigen.



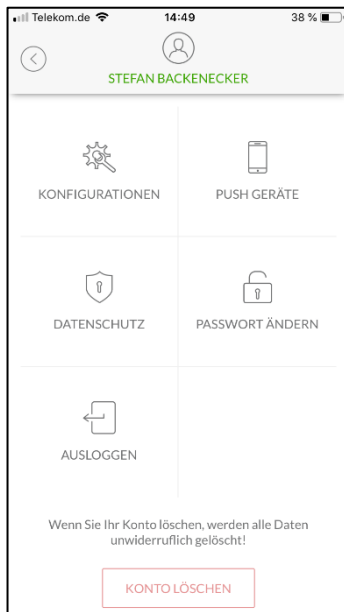
Die Daten wurden erfolgreich hochgeladen.

Alle weiteren Schritte, um Alexa nutzen zu können, müssen in der Alexa App vorgenommen werden.

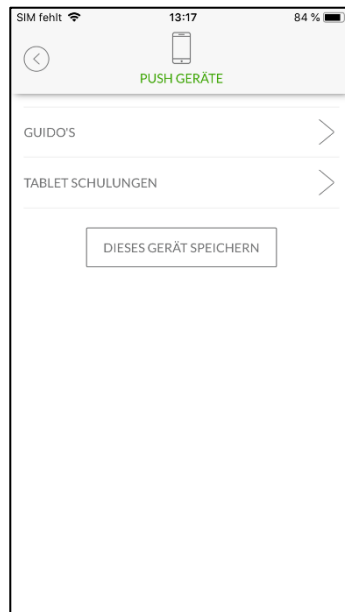
17.5.3. Push Geräte anlegen

Um Push-Nachrichten oder E-Mails per Task zu versenden, müssen die gewünschten Geräte in der App angelegt werden.

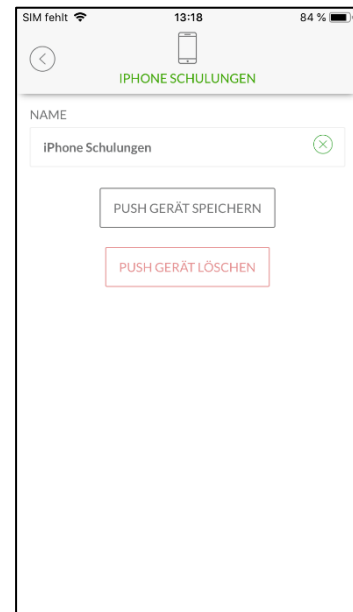
ACHTUNG! Wird die App auf einem Gerät in Werkseinstellung zurückgesetzt, muss dieses Gerät gelöscht, erneut als Push Gerät angelegt und auch die Tasks aktualisiert werden!



Unter „EINSTELLUNGEN“ / „ACCOUNT“ / „PUSH GERÄTE“ wählen.



Hier werden die gespeicherten Push Geräte angezeigt. Soll das verwendete Gerät gespeichert werden, bitte auf die Schaltfläche „DIESES GERÄT SPEICHERN“ drücken.



Vergeben Sie einen Namen für dieses Gerät und speichern es ab. Das Push Gerät erscheint jetzt auch in der Liste der Push Geräte und kann in Tasks mit eingebunden werden.

17.6. Weitere Einstellungen

In den weiteren Einstellungen können noch die folgenden Punkte eingestellt oder Informationen abgerufen werden.

- **Server Konfiguration (intern auf dem Home Server):**
Sollte der Server von mehreren Geräten gesteuert werden, müssen die Daten von der App auf dem Server gesichert werden, damit das andere Gerät auf die gleichen Daten zugreifen kann.
- **Räume:**
Die Reihenfolge der Räume in der App kann hier geändert werden.
- **Wetter:**
Ändern der Ortsangabe für die Wetteranzeige.
- **Alarm**
- **Information**
Information über verwendete Softwaremodule.
- **Datenschutz**
- **Impressum**

- **Werkseinstellung**

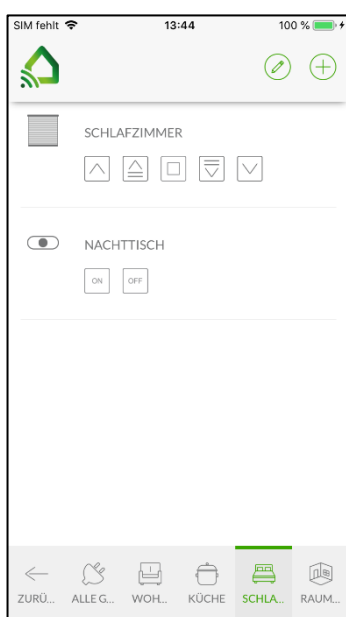
Durch das Zurücksetzen der App werden alle Daten aus der App gelöscht. Der Home Server wird hierbei nicht zurückgesetzt. Es muss aber das Push Gerät neu angelegt werden!

18. Manuelle Bedienung von Geräten

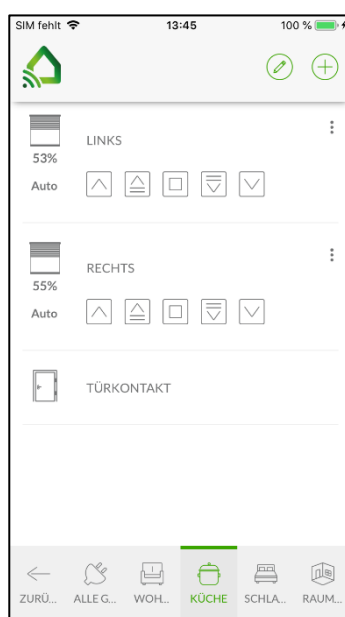
Die manuelle Bedienung von Geräten kann jederzeit erfolgen. Die Geräte können einzeln oder in Gruppen ausgewählt werden.

18.1. Einzelbedienung

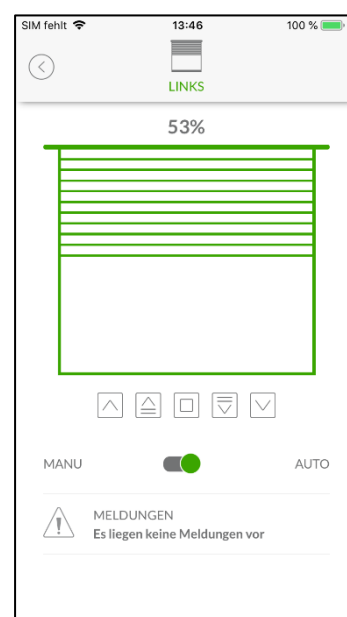
Zur Einzelbedienung wird das entsprechende Gerät in den Räumen oder Favoriten ausgewählt. Die Ansicht und Bedienbarkeit unterscheidet sich aufgrund des Gerätetyps.



iveo-Ansicht:
oben: ein Rollladen mit den Schaltflächen: Auf, Lüftungsposition, Stopp, Zwischenposition und Ab
unten: ein Schalter (z.B. ivo Plug) mit den Schaltflächen: An und Aus



Bei commeo werden zusätzlich die Position in % und der MANU/AUTO-Status angezeigt. Über die drei Punkte (oben rechts) gelangt man zu...



... einem Untermenü. Hier werden neben der aktuellen Position (in % und grafisch) und dem MANU/AUTO-Umschalter auch aktuelle Meldungen angezeigt. Außerdem kann der Behang als „slider“ positioniert werden, indem der Rollladen in die gewünschte Position „gezogen“ wird.

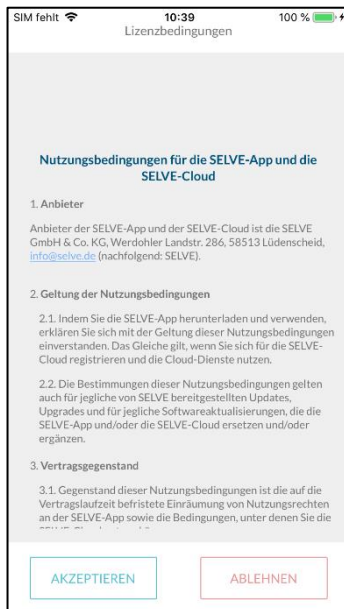
18.2. Gruppenbedienung

Zur Gruppenbedienung wird das Gruppenmenü aufgerufen und die entsprechenden Befehle in der gesamten Gruppe ausgeführt. Auch hier werden unterschiedliche Gerätetypen unterschieden. Die Ansicht ist aber identisch zur Einzelbedienung.

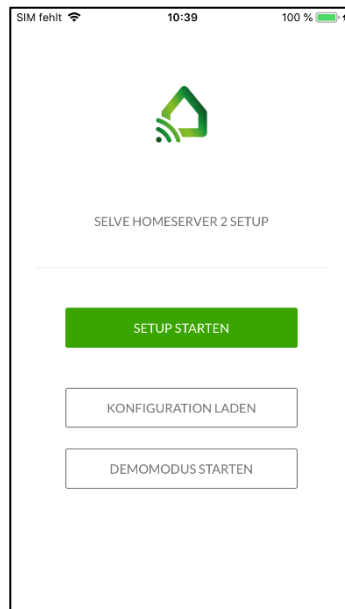
19. SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)

Zum einfachen Einrichten der SELVE Home App auf einem weiteren Bediengerät (Smartphone/Tablet) kann die Konfiguration eines bereits eingerichteten Gerätes verwendet werden.

Die Konfiguration kann intern auf dem SELVE Home Server 2 (s. 17.6) oder extern auf dem SELVE-Server (17.5.1) gespeichert werden. Hier wird der interne Weg erklärt.



Beim neuen Bediengerät (Smartphone/Tablet) die SELVE App öffnen und die Nutzungsbedingungen akzeptieren.



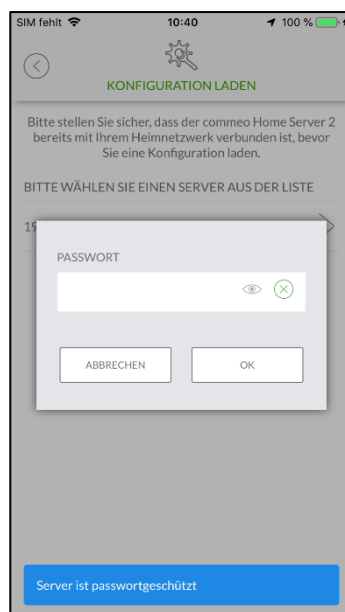
Hier jetzt „KONFIGURATION LADEN“ auswählen



„VOM SERVER“



Wählen Sie den Home Server aus.



Geben Sie das Passwort vom Home Server ein.
Die Konfiguration wird in die App geladen.

20. WLAN ändern (neuer Router)

Soll der Home Server über einen neuen Router betrieben werden, so muss die WLAN-Einstellung geändert werden.

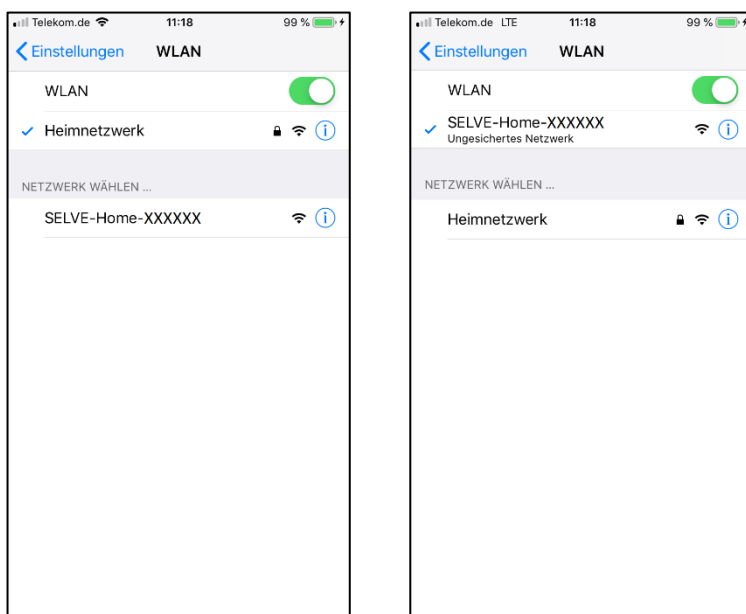
In der Regel steht das alte WLAN nicht mehr zur Verfügung. Also muss der Home Server direkt am Gerät zurückgesetzt werden.

Hierzu müssen Sie auf der Rückseite des Home Servers neben dem Stromanschluss die Multifunktionstaste drücken (wie unter Punkt 5 erklärt):

„Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün)
→ WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)“

Der Home Server geht wieder in den Access-Modus und stellt ein eigenes WLAN zur Verfügung. Die LED auf dem Home Server zeigt dies mit der Farbe Orange an.

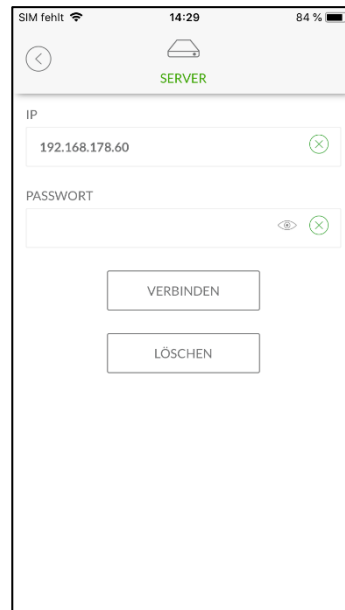
Das Smartphone/Tablet muss nun auf dieses WLAN eingestellt werden:



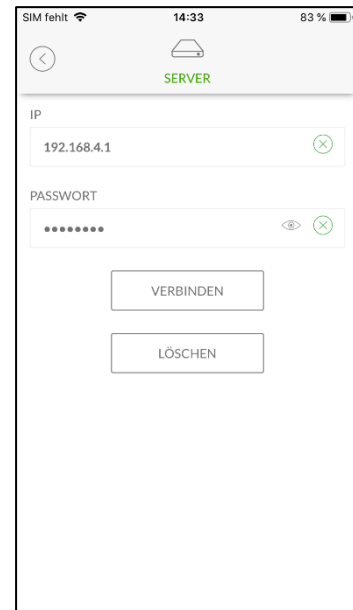
Dazu in die Einstellungen des Smartphone oder Tablets wechseln und die WLAN-Verbindung SELVE-Home-XXXXXX auswählen. Der Verbindungsaufbau kann bis zu 1 Minute dauern und wird durch das WLAN-Symbol angezeigt.



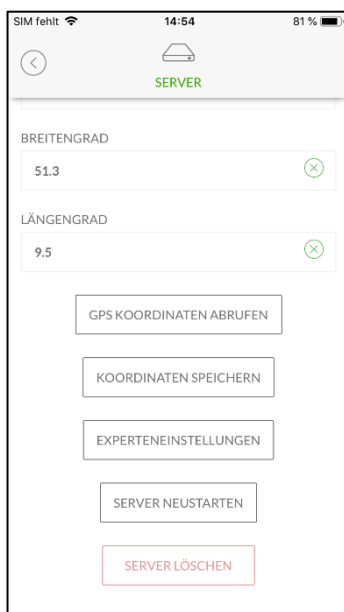
Beim Wechsel in die App tritt eine Fehlermeldung auf, die normal ist.



Wählen Sie unter EINSTELLUNGEN/SERVER SELVE-HOME aus. Hier wird eine alte IP-Adresse angezeigt.



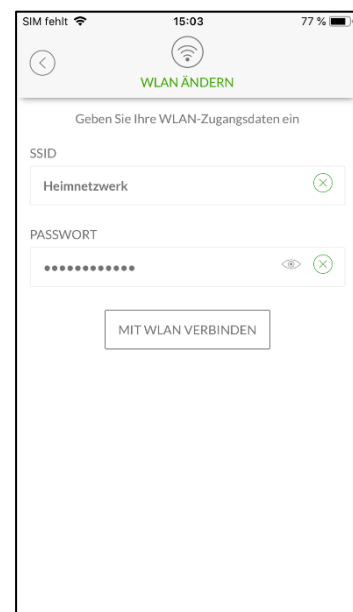
Ändern Sie diese in 192.168.4.1
Geben das Passwort vom Server ein und „verbinden“.



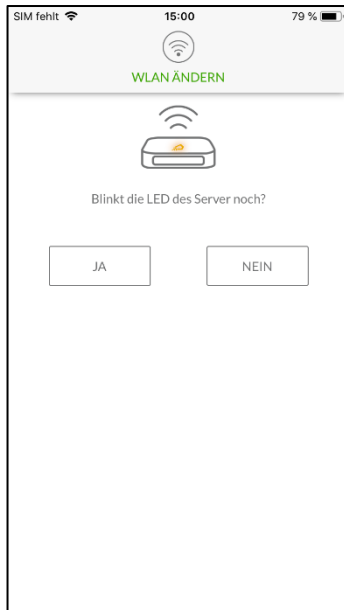
Scrollen Sie nach unten und wählen „EXPERTENEINSTELLUNGEN“ aus.



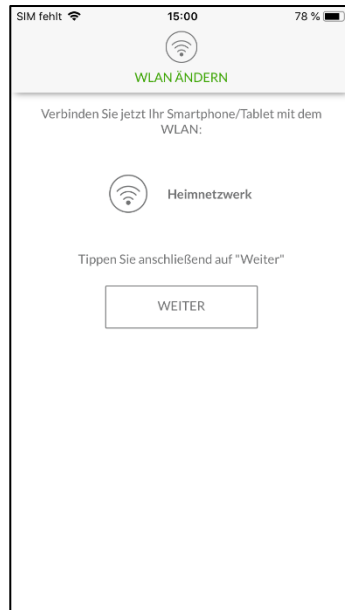
Wählen Sie „WLAN ÄNDERN“ aus.



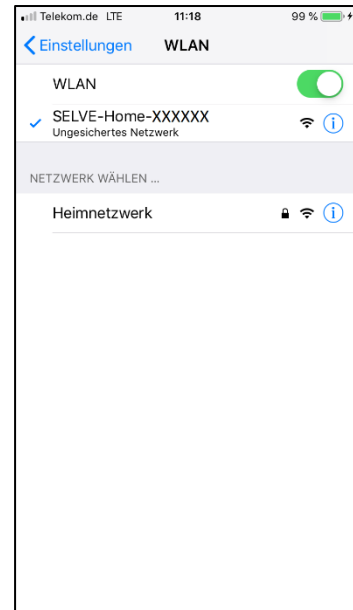
Wählen Sie aus der Liste das neue WLAN aus, geben das WLAN-Passwort ein und drücken „MIT WLAN VERBINDEN“.



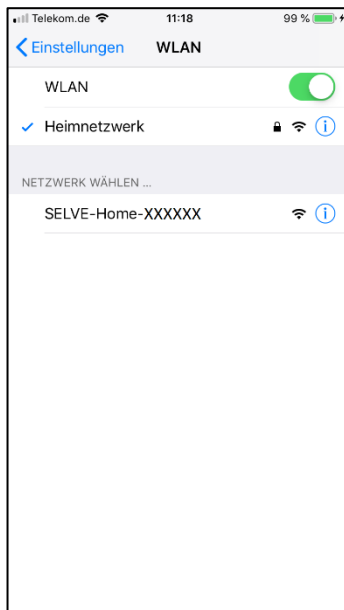
Der Home Server verbindet sich mit dem neuen Netzwerk. Bei erfolgreicher Verbindung leuchtet die LED grün.



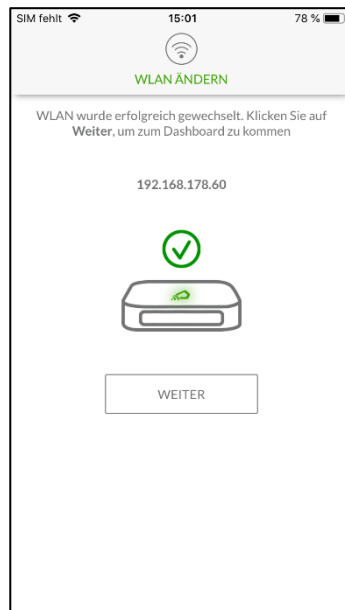
Verbinden Sie Ihr Smartphone/Tablet mit dem neuen Netzwerk, falls das nicht schon automatisch geschehen ist.



Dazu gehen Sie in die Einstellungen des Smartphone/Tablets...



...wählen das neue Netzwerk aus und klicken in der App auf „WEITER“.



Die App zeigt Ihnen die erfolgreiche Änderung des WLANs und die neue IP-Adresse an.

21. Entsorgung

Der SELVE Home Server 2 und das Netzteil enthalten elektrische Bauteile, die als Elektroschrott entsorgt werden müssen. Den SELVE Home Server 2 und das Netzteil nicht im Hausmüll entsorgen! Zur Entsorgung der Geräte sind die Gesetze und Normen des Landes einzuhalten. Den SELVE Home Server 2 und das Netzteil bitte über die örtlichen Sammelstellen für Elektronik-Altgeräte entsorgen.



22. Technische Daten

Abmessungen ohne Netzteil:	B/H/T: 90 x 21 x 90 mm
Stromversorgung:	5 V DC / 1,5 A
Leistungsaufnahme:	ca. 1,3 W
Netzteil:	Model: HS18-0501500EU
Schutzart:	IP 20
Zulässige Umgebungstemperatur:	0°C bis +40°C
Funkfrequenz:	2 x 868 MHz
Maximale Sendeleistung:	10 mW
Maximale Funkreichweite	< 100m im freien Feld
Netzwerk:	WLAN IEEE 802.11 b/g/n
Maximale Sendeleistung Netzwerk:	25 mW
Maximale Geräteanzahl SELVE commeo:	64 Geräte
Maximale Geräteanzahl SELVE ivo/intronic-Radio:	32 Geräte
Maximale Geräteanzahl Homematic IP:	Abhängig vom Speicherplatz und Duty Cycle*

Technische Änderungen vorbehalten.

23. Allgemeine Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Firma SELVE GmbH & Co. KG, dass sich der SELVE Home Server 2 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Konformitätserklärung ist einsehbar unter www.selve.de.



24. SELVE-Service-Hotline

Hotline: Telefon 02351 925-299

Download der Bedienungsanleitungen
unter www.selve.de oder per QR-Scan



25. Anhang

Erklärungen:

Duty Cycle

Der Duty Cycle ist eine gesetzlich geregelte Begrenzung der Sendezeit von Geräten. Im 868 MHz Bereich MHz beträgt die maximale Sendezeit eines jeden Gerätes 1% einer Stunde (36 Sekunden pro Stunde). Die Geräte dürfen bei Erreichung des 1% Limits nicht mehr senden, bis diese zeitliche Begrenzung vorüber ist.

Im normalen Betrieb wird der Duty Cycle in der Regel nicht erreicht. In einzelnen Fällen kann bei der Inbetriebnahme oder Erstinstallation durch vermehrte und funktintensive Anlernprozesse der erlaubte Duty Cycle überschritten werden. Dies tritt beispielsweise beim Einstellen und Testen des Erfassungsbereiches von angelernten Bewegungsmeldern auf. Die Überschreitung des erlaubten Duty Cycle Limits äußert sich durch eine temporäre fehlende Funktion, da alle weiteren Sendevorgänge unterbunden werden. Sollte der SELVE Home Server 2 den Duty Cycle überschritten haben, leuchtet die LED rot.

Nehmen Sie in diesem Fall eine kurze Funktionsprüfung des Gerätes vor (z.B. durch eine kurze Spannungsunterbrechung). Sollte das Gerät danach noch nicht wieder einsatzbereit sein, ist dies auf die Überschreitung des Duty Cycles zurückzuführen und die Funktion des Gerätes ist nach einer Stunde wiederhergestellt.



SELVE GmbH & Co. KG
Werdohler Landstraße 286
D-58513 Lüdenscheid

Tel.: +49 2351 925-299
Fax: +49 2351 925-111

Internet: www.selve.de

E-Mail: info@selve.de